

„Kezdd az évet ROSSMANN nyereményekkel!” ELNEVEZÉSŰ NYEREMÉNYJÁTÉK JÁTÉKSZABÁLYZATA

1. A Szervező és Lebonyolító

1/1. A nyereményjáték („Játék”) szervezője A ROSSMANN Magyarország Kereskedelmi Kft. (székhely: 2225 Üllő, Zsaróka út 8., cégjegyzékszám: 13-09-088090, adószám: 11149769-2-44, (a továbbiakban: „ROSSMANN Magyarország Kereskedelmi Kft.”, vagy „Szervező”), a nyereményjáték lebonyolítója a Wonderduck Agency Zrt. (székhely: 1118 Budapest, Rétköz utca 31. fszt. 1. cégjegyzékszám: 01-10-046174, adószám: 14468072-2-43, továbbiakban: „Lebonyolító”).

2. A Játékban való részvétel feltételei

2/1. A Játékban részt vehet minden 18. életévét betöltött, cselekvőképes, magyarországi lakó-, vagy tartózkodási hellyel rendelkező természetes személy a jelen játékszabályzatban meghatározott részvételi feltételek mellett.

2/2 A Játékban nem vehetnek részt az alábbi személyek:

- (a) a Szervezővel vagy a Lebonyolítóval munkaviszonyban, megbízási viszonyban, vagy egyéb munkavégzésre irányuló jogviszonyban állók, valamint azok hozzátartozói és közeli hozzátartozói (a *Polgári Törvénykönyvről* szóló 2013. évi V. törvény (a továbbiakban: „Ptk.”) 8:1.§ 1. és 2. pontja.);
- (b) a Játék lebonyolításában részt vevő egyéb közvetlen közreműködők és azok hozzátartozói, valamint közeli hozzátartozói (Ptk 8:1§ 1. és 2. pontja.);
- (c) a Játékban közreműködő áruházláncok és üzletek munkavállalói, vezető tisztségviselői, valamint ezen személyek közeli hozzátartozói (Ptk 8:1§ 1. és 2. pontja.).
- (d) a Promolab i.o Kft-vel (székhely: 1122 Budapest, Széll Kálmán tér 12. 1. ajtó; cégjegyzékszám: 01-09-321382) munkaviszonyban, megbízási viszonyban, vagy egyéb munkavégzésre irányuló jogviszonyban állók, valamint azok hozzátartozói és közeli hozzátartozói (Ptk. 8:1§ 1. és 2. pontja.)

2/3. A Játék teljes időtartama - budapesti idő szerint - **2025. január 02. napjának 0 óra 00 percétől 2025. február 09. napjának 23 óra 59 percéig tart** („Játék időtartama”). A Játék időtartama alatt kapott, azonnali nyereményekre (Ld. 3/1. pont) való jogosultságot tartalmazó sorsjegyek (önkiszolgáló kasszán történő vásárlás esetén blokkok) beváltásának (Ld. 3/2. pont) határideje 2024. február 28. napján 23 óra 59 perc 59 másodperc, így az azonnali nyereményeket (Ld. 3/1. pont) tartalmazó sorsjegyeket (önkiszolgáló kasszán történő vásárlás esetén blokkokat) **2025. január 2. napjának 0 óra 00 percétől 2025. február 28. napjának 23 óra 59 percéig lehet beváltani** („Beváltási időszak”). Kérjük, vegyék figyelembe, hogy a shop.rossmann.hu webáruházon lebonyolított vásárlások esetén az érintett megrendelések (így a megrendelésekhez kapcsolódó sorsjegyek is), csak a megrendelés leadását követő későbbi időpontban kerülnek kiszállításra és átadásra, így amennyiben a shop.rossmann.hu weboldalon elérhető webáruházban lebonyolított vásárláshoz kapcsolódó sorsjeggyel kívánnak érvényes Pályázatot feltölteni, úgy minden esetben úgy ütemezzék a megrendelés leadását, hogy az érintett megrendelés a Játék időtartama alatt kiszállításra is kerüljön, mert csak ebben az esetben biztosítható, hogy az érintett vásárlásra tekintettel érvényes Pályázatot tudnak feltölteni a Játékban. (A félreértések elkerülése érdekében a Szervező és a Lebonyolító rögzítik, hogy az online vásárláshoz kapcsolódó sorsjegy alapján esetlegesen megnyert azonnali nyereményeket szintén a teljes Beváltási Időszak alatt lehet beváltani.)

2/4. A nyereményjátékban való részvétel további feltételei, a részvétel menete:

2.4.1. Azon vásárlók, akik a Játék időtartama alatt, a Magyarország közigazgatási határain belül található ROSSMANN üzletekben, vagy a <https://shop.rossmann.hu/> linken elérhető webáruházon keresztül, legalább egy alkalommal legalább 3.000 Ft (azaz háromezer Forint) értékben vásárolnak egy tranzakción belül, az alábbiakra válnak jogosulttá:

- I. A Magyarország közigazgatási határain belül található ROSSMANN üzletekben található - nem önkiszolgáló – kasszáknál történő vásárláskor egy sorsjegy, mely egy darab kódot, illetve esetlegesen egy darab Azonnali Nyereményre való jogosultságot biztosító jelzést tartalmaz, és amelyet a fizetést követően a – nem önkiszolgáló - kasszáknál kapnak meg a vásárlók;
- II. A Magyarország közigazgatási határain belül található ROSSMANN üzletekben található **önkiszolgáló** kasszáknál történő vásárláskor az önkiszolgáló kassa az érintett blokkra rányomtat egy darab kódot, illetve esetlegesen egy darab, (a 3/2.pont 3,4,5,vagy 16 alpontjában meghatározottak közé tartozó) Azonnali Nyereményre való jogosultságot biztosító jelzést ;
- III. A <https://shop.rossmann.hu/> linken elérhető webáruházon keresztül történő vásárláskor a vásárlók a megrendelésük átvételekor, a csomagjukban kapnak meg egy sorsjegyet, amely egy darab kódot, illetve esetlegesen egy darab Azonnali Nyereményre való jogosultságot biztosító jelzést tartalmaz.

Vásárlás alatt kizárólag az egy, vagy több termék megvásárlására irányuló, vételár megfizetésével járó tranzakciók értendők, és több különböző vásárlás (tranzakció) nem vonható, illetve számítható össze. A fenti 3.000,- Ft összegű érték elérése szempontjából az adott vásárlásnak a ROSSMANN által biztosított kedvezmények levonása utáni, a vásárló által ténylegesen megfizetett – bolti, készpénzes vásárlás esetén a kerekítés szabályainak figyelembe vételével - forintban meghatározott összege számít. A fenti 3.000,- Ft összegű értéket meghaladó vásárlás esetén a vásárló minden esetben csak egy sorsjegyre (önkiszolgáló kasszáknál történő vásárlás esetén kód és esetlegesen Azonnali Nyereményre való jogosultság blokkra való nyomtatására) jogosult, függetlenül attól, hogy vásárlásának értéke hányszorosan haladja meg a fenti 3.000,- Ft értékű összeget.

Amennyiben a résztvevő a sorsjegyen (önkiszolgáló kasszán történt vásárlás esetén a blokkon) Azonnali Nyereményre való jogosultságot biztosító jelzést talál (vonalkóddal), úgy Azonnali Nyereményre válik jogosulttá a Jelen játékszabályzat alapján. A félreértések elkerülése érdekében a Szervező és a Lebonyolító rögzítik, hogy az Azonnali Nyeremények nem minden sorsjegyen garantált nyeremények, így előfordulhat, hogy egyes sorsjegyekkel (önkiszolgáló kasszán történő vásárlás esetén blokkal) Azonnali Nyereményt nem lehet nyerni.

2.4.2. A sorsjegyen (önkiszolgáló kasszán történt vásárlás esetén a blokkon) található kóddal a vásárló akkor vehet részt a Játékban, ha a jelen pontban foglaltak szerint regisztrál és a kódot feltölti. A résztvevőknek először regisztrálniuk kell a ROSSMANN webshopba (a regisztráció elvégzésére az alábbi linken keresztül van mód: <https://shop.rossmann.hu/regisztracio>), vagy, ha már rendelkeznek ROSSMANN webshop regisztrációval, úgy a regisztrációval létrejövő saját fiókba történő belépést követően regisztrálniuk kell a <https://shop.rossmann.hu/nyeremenyjatek/evkezdes> oldalon, vagy az [evkezdes.rossmann.hu](https://shop.rossmann.hu/nyeremenyjatek/evkezdes) keresztül (vezeték- és keresztnevet, lakcímet, születési dátumukat, email címüket és telefonszámukat megadva és a jelen játékszabályzatot valamint az ahhoz kapcsolódó adatkezelési tájékoztatót elfogadva) a Játékba, **valamint** a sorsjegyen (önkiszolgáló kasszán történt vásárlás esetén a blokkon) szereplő tíz betűből, illetve számjegyből álló kódot **(NEM A VONALKÓDOT!)** és a vásárlás helyét és idejét (a blokk, vagy számla alapján) fel kell tölteni a <https://shop.rossmann.hu/nyeremenyjatek/evkezdes> weboldalon, vagy az [evkezdes.rossmann.hu](https://shop.rossmann.hu/nyeremenyjatek/evkezdes) weboldalon található Kódfeltöltés menüpontban (a továbbiakban együtt: „Pályázat”). **A Pályázat csak a jelen pontban meghatározott valamennyi adat maradéktalan és helyes megadása esetén érvényes, a játékszabályzat összes feltételének való megfelelés mellett! A Pályázat beérkezési sorrendjének megállapításánál, a Feltöltés gomb megnyomását követően a Pályázatnak a Lebonyolító számítógépes rendszerébe történő beérkezési időpontja a mérvadó.** A Pályázat sikeres beküldéséről a beküldést követően haladéktalanul értesítést kap a résztvevő. (A Játékban a 2.4.1., illetve 2.4.2. pont alapján részt vevő személy a továbbiakban: „Játékos”)

A Játékosnak a 2/4. pont szerinti regisztrációja során kifejezetten, feltétel nélkül tudomásul kell vennie és el kell fogadnia a megfelelő jelölőnégyzet (checkbox) bejelölésével a jelen Játék játékszabályzatát és adatkezelési feltételeit minden rendelkezésre kiterjedően.

2.4.3. A Játékban való részvétel további feltétele az is, hogy a Játékos a vásárlást igazoló eredeti blokkot/számlát (és amennyiben a kódot nem a blokk tartalmazza úgy a sorsjegyet is), a Játék lezárultát követő 75 naptári napig sértetlenül és azon minden adatát jól olvasható módon megőrizze, és annak rendelkezésre állását, amennyiben nyertessé válik, a jelen játékszabályzat 3/6. pontja szerint a Lebonyolító számára igazolja.

Amennyiben a megvásárolt termékek esetében árucseré lép fel, úgy kizárólag az eredeti blokk Rossmann vásárlás azonosító kódjának feltüntetésével fogad el érvényes Pályázatot a Szervező, illetve a Lebonyolító. A csereblokk új Pályázatként nem kerül figyelembevételre.

A Játék időtartama alatt egy Játékos többször is tölthet fel Pályázatot, azonban egy vásárlást igazoló kóddal és a kapcsolódó vásárlást igazoló blokkal/számlával/sorsjeggyel csak egy érvényes Pályázatot lehet feltölteni. Egy Játékos a Játékban legfeljebb egy Nyerőidőpontos heti nyereményt és legfeljebb egy Főnyereményt nyerhet, az egy Játékos által megnyerhető Azonnali Nyeremények száma nem korlátozott. Egy Pályázattal – a kódot tartalmazó sorsjegy, vagy blokk alapján esetlegesen megnyerhető Azonnali Nyereményen felül - legfeljebb vagy egy Nyerőidőpontos heti nyereményt, vagy egy Főnyereményt lehet nyerni. A Játékosok azonban jogosultak több Pályázatot is feltölteni, és ezáltal lehetőséget teremteni arra, hogy két külön Pályázattal nyerjenek egy darab Nyerőidőpontos heti nyereményt és egy darab Főnyereményt. Amennyiben a Játékos ugyanazt a kódot többször tölti fel vagy küldi be, akkor az időben első beérkezett Pályázat tekinthető érvényesnek, a többi feltöltést a Szervező nem fogadja el érvényesnek, így ezen Pályázatok a Játékban nem vesznek részt.

Ha valaki több Pályázatot kíván feltölteni, minden Pályázathoz külön, önálló számlán/blokkon dokumentált, a jelen (2/4.) pontban rögzített feltételeknek megfelelő külön álló vásárlás szükséges, abban az esetben pedig, ha a feltöltött kódot nem a blokk tartalmazza, úgy valamennyi vásárlás vonatkozásában az érintett kódot tartalmazó sorsjegy megőrzése is szükséges.

Ha a Játékos a Játék időtartama alatt több érvényes Pályázatot tölt fel, úgy nyerési esélyei az érvényesen feltöltött Pályázatok számával arányosan nőnek. Egy Játékos óránként azonban legfeljebb öt (5) darab Pályázatot tölthet fel érvényesen, az e korláton felül feltöltött Pályázatok nem kerülnek a Szervező, illetve Lebonyolító által figyelembevételre, így azok érvényesen nem is vesznek részt a Játékban. Amennyiben egy adott személy valamilyen okból (Pl.: technikai hiba) több, mint egy Nyerőidőpontos heti nyereményre, vagy több Főnyereményre kerülne nyertesként kisorsolásra, vagy azonos Pályázattal több nyereményt nyerne, úgy csak az időben első nyereménye tekintetében minősül nyertesnek, a további nyeremények vonatkozásában kizárásra kerül. (A félreértések elkerülése érdekében a Szervező és a Lebonyolító rögzítik, hogy az egy vásárló által megnyerhető Azonnali Nyeremények száma nem korlátozott.)

2/5. A Játékban kizárólag a hiánytalanul és hibátlanul kitöltött, valós adatokkal, kóddal, sorsjeggyel és blokkal/számlával, a játékszabályzatban foglalt egyéb feltételekkel összhangban álló Pályázatok vesznek részt. Erre tekintettel érvénytelennek minősülnek különösen az olyan Pályázatok, amelyek például hiányzó karaktert, elírt szavakat, számokat, dátumot, nem értelmezhető tartalmat, „rosszindulatú üzeneteket”, stb. tartalmaznak, vagy amelyek ismételten beküldésre kerültek, továbbá amelyek a Játék időtartama után érkeztek be. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően - ideértve azt az esetkört is, ha nem a játékszabályzattal összhangban álló Pályázatot tölt fel a Játékos - a Lebonyolítót és/vagy Szervezőt felelősség nem terheli.

A Pályázatok a játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező vagy Lebonyolító megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a jelen játékszabályzatban rögzített feltételek bármelyikének, úgy az érintett Játékost a Lebonyolító egyoldalú döntése alapján a Játékból kizárhatja. A Játékból - a Szervező vagy Lebonyolító egyoldalú, indokolás nélküli döntése alapján - kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen más nevében, illetve más e-mail címével vesznek részt a Játékban, vagy egy természetes személy neve alatt csapatban, vagy nem létező személyeket tartalmazó profillal, nem valós adatokkal, vagy hamis vagy hamisított blokkal/számlával, sorsjeggyel vesznek részt a Játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással növeljék. Szintén a Játék szellemével ellentétesen, csalárd módon eljáró Játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és egyéb játékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket, és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi Játékost.

A 2/5. pontban meghatározott, és mindezekon túl az általában tisztességtelen magatartást tanúsító, azaz a Játék végeredményét meg nem engedett módon befolyásoló, vagy ezt megkísérlő Játékosok a Szervező, illetve a Lebonyolító egyoldalú döntése alapján a Játékból kizárhatók és kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek, a Lebonyolítónak és/vagy a Játékban közreműködő partnereknek, illetve Játékosoknak okoztak.

A Szervező, a Lebonyolító és a Játékban közreműködő partnerei fenntartják továbbá a jogot, hogy manipuláció, jogosulatlan Pályázat feltöltés, bármely egyéb Játékkal kapcsolatos visszaélés, vagy ezek gyanúja, továbbá a <https://shop.rossmann.hu/nyeremenyjatek/> oldal rendszerébe történő bármilyen jellegű illetéktelen beavatkozás, behatolási kísérlet, vagy erre irányuló magatartás, továbbá egyéb módon jogsértő magatartás tanúsítása esetén a Játékból az ezen tiltott magatartást elkövető személyt, illetve a tiltott magatartással összefüggésbe hozható személyt, indokolás nélkül egyoldalú döntés alapján kizárjanak, vagy az érintett Játékosok regisztrációját, feltöltött Pályázatait részben vagy egészben töröljék.

A Szervező és a Lebonyolító fenntartja a jogot, hogy abban az esetben, ha akár a Lebonyolítóban, akár a Szervezőben felmerül a gyanú, hogy bármely nyertes Játékos a Játékkal kapcsolatos manipulációt, jogosulatlan Pályázat feltöltést, egyéb Játékkal kapcsolatban tanúsított csalárd, visszaélészerű, vagy rosszhiszemű magatartást valósított meg, úgy az érintett Játékos által megnyert Nyerőidőpontos heti nyeremény, vagy Főnyeremény Játékos számára történő átadásának feltételül szabja azt, hogy a nyertes Játékos akár személyesen, akár online (élőképes kamerás videóhívás útján) bemutassa a nyertes Játékos személyi azonosságát igazoló fényképes hatósági igazolványt, vagy a nyertes Pályázattal érintett blokkot/számlát/sorsjegyet, annak érdekében, hogy a Szervező megbizonyosodjon a Játékszabályzatban írt feltételek teljes körű teljesüléséről. A Szervező, vagy Lebonyolító jelen pontban rögzített felhívása teljesítésének elmulasztása esetén – azaz abban az esetben, ha a nyertes Résztevő vagy személyazonosságát hatósági igazolvány személyes, vagy online úton történő bemutatásával, vagy nyereményre való jogosultságát a blokk/számla, illetve sorsjegy személyes, vagy online úton történő bemutatásával nem tudja igazolni - a nyertes Játékos a Játékból kizárásra kerül és elveszíti jogosultságát az általa megnyert nyereményre. A Lebonyolító szavatolja, hogy a jelen ellenőrzési folyamat során a nyertes Játékos személyes adatai nem kerülnek rögzítésre, a Lebonyolító csak szemrevételezéssel ellenőrzi a hatósági igazolványokat, blokkokat/számlákat és a Játékos személyazonosságát. Szervező/Lebonyolító saját döntése alapján jogosult választani, hogy személyesen, vagy online módon, vagy mindkét módon kéri-e az egyes igazolványok, számlák, blokkok, illetve sorsjegyek bemutatását.

2/6. A Szervező, mint adatkezelő a Játékosok egyes, a Játék adminisztrációjához, nyeremények átadásához elengedhetetlen, személyes adatait a Játék lebonyolítása céljából, valamint az esetleges kapcsolódó jogi igények érvényesítésével összefüggő célokból kezeli. A Játékosok a Játékkal kapcsolatban megvalósuló adatkezelésekről a https://shop.rossmann.hu/nyeremenyjatek/evkezdes/storage/microsite/kxHd2PFKkKKMVXWHvVeZzVoQKSkh5PDx/Privacy_Policy.pdf linken elérhető részletes adatkezelési tájékoztató elolvasásával tájékozódhatnak.

2/7. A Szervező és Lebonyolító nem vállal felelősséget a felmerülő technikai problémákért, a rendszer esetleges túlterheltségéért bármilyen technikai, adatkommunikációs hibáért, adatvesztésért vagy az ezekből eredő bármely jogkövetkezményért, vagyoni és nem vagyoni hátrányokért. A Szervező kizárja továbbá a felelősségét azokért a károkért, melyek abból adódnak, hogy illetéktelen személyek a rendszerekbe jogosulatlanul behatolnak, az ott rögzített adatokat módosítják, törlik, vagy a hozzáférést meggátolják. A Játékban való részvétellel a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék tartalma, teljesítménye, adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ez által ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülről álló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a készülék teljesítménye, a rendszer teljesítménye, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező, az e bekezdésben írtakból – így különösen a Pályázatok továbbításának, regisztrációjának, a nyeremények igénybevételnek késedelméből, sikertelenségéből, a rendszer túlterheltségéből, leállásából - fakadó mindennemű felelősséget kizár. A Szervező nem vállal felelősséget a Játékos által tévesen vagy hibásan megadott adatokkal okozott következményekért sem.

3. Nyertes beküldés, Sorsolás, Nyeremények, Nyertesek értesítése, Nyeremények átadása

3/1. A játék nyereményei:

- **Azonnali Nyeremények:** az Azonnali Nyereményekre feljogosító sorsjegyeken, illetve blokkokon egy vonalkód található. Az Azonnali Nyereményeket tartalmazó sorsjegyet, illetve blokkot a ROSSMANN bármely Magyarország közigazgatási határán belül található üzletében dolgozó, kijelölt munkatársa részére a Beváltási Időszakban át kell adni bemutatásra, aki a blokk/sorsjegy leolvasását követően átadja az Azonnali Nyereményt a Nyertesnek, figyelemmel a 3/2. pontban írtakra.
- **Nyerőidőpontos heti nyeremények:** Nyerőidőpontonként (azaz nyertes Pályázatonként) 1 db, a Játék Időtartama alatt az alábbi hetenkénti periódusonként 1 db, azaz összesen 6 db Iphone 16 (APPLE IPHONE 16 128 GB Fekete Kártyafüggetlen Okostelefon) kerül kisorsolásra.

Sorsolási periódusok (az egyes periódusok nem feltétlenül hét nap hosszúságúak):

- sorsolási periódus: "2025.01.02 00:00:00- 2025.01.07 23:59:59" (**6 naptári nap!**)
- sorsolási periódus: "2025-01-08 00:00:00- 2025-01-13 23:59:59" (**6 naptári nap!**)
- sorsolási periódus: "2025-01-14 00:00:00- 2025-01-19 23:59:59" (**6 naptári nap!**)
- sorsolási periódus: "2025-01-20 00:00:00- 2025-01-26 23:59:59"
- sorsolási periódus: "2025-01-27 00:00:00- 2025-02-02 23:59:59"

o sorsolási periódus: "2025-02-03 00:00:00- 2025-02-09 23:59:59"

- **Főnyeremények:** A Játék időtartama alatt főnyereményként összesen 10 db, nyertes Pályázatonként 1-1 db 1.000.000 Ft (azaz egymillió Forint) értékű Rossmann ajándékkártya kerül kisorsolásra, amellyel a kártya tulajdonosa legalább 2026. február 9. napjáig az ajándékkártya által biztosított összeg akár egy alkalommal (egy összegben), akár több alkalommal (részletekben) történő érvényesítése mellett összesen egymillió forint (1.000 000,- Ft) összegben vásárolhat a <https://www.rossmann.hu/ajandekkartya-aszf> linken található általános szerződési feltételekben foglaltak szerint;

3/2. Az Azonnali Nyereményként az alábbi termékeket nyerheti meg a Játékos:

#	Megnevezés	Önkiszolgáló kasszán történő vásárlás esetén megnyerhető-e Azonnali Nyereményként
1	ISANA FATYOLMASZK HYDRO BOOSTER 1DB	NEM
2	ISANA FATYOLMASZK KOLLAGEN 1DB	NEM
3	ISANA TUSF.TEJ&MEZ NEU 300ML	IGEN
4	ISANA TUSF. ORCHIDEA&VANILIA 300ML	IGEN
5	ISANA TUSF.GYONGY NEU 300ML	IGEN
6	ISANA AROMASZAPPAN ROZMARING T1 350ML	NEM
7	ISANA AROMASZAPPAN UT. ROZMARING T1 500ML	NEM
8	ISANA AROMATUSF. ROZMARING T1 350ML	NEM
9	FOR YOUR BE PROFI ALAPOZO SZIVACS TOJAS ALAKU 1DB	NEM
10	ISANA VATTAKORONG 70DB	NEM
11	ISANA VATTAKORONG 140DB	NEM
12	ISANA MASZK RANCOK ELLEN 2X8ML 16ML	NEM
13	ISANA MASZK PURE HYDRATING 2*8ML 16ML	NEM
14	SUNOZON NAPTEJ F30 200ML	NEM
15	ISANA HABFURDO EXOTIC OASIS LT 750ML	NEM
16	DOMOL TISZTITOKENDO CITROM 50DB	IGEN

Az Azonnali Nyeremények bármely magyarországi ROSSMANN üzletben átvehetők a nyitvatartási időben a jelen játékszabályzat szerinti **Beváltási Időszakban** figyelemmel az adott üzlet termékszortimentjére.

A Szervező a Játék Időtartama alatt rendelkezésre álló Azonnali Nyereményként megnyerhető termékek számát gondos, előzetes mérlegelés alapján határozta meg, azonban ennek ellenére előfordulhat, hogy egyes üzletekben, illetve összességében

a Játék időtartama alatt az egyes megnyerhető termékek vonatkozásában átmeneti készlethiány lép fel. Amennyiben az egyes Azonnali Nyereményként megnyerhető termékek vonatkozásában átmeneti készlethiány lépne fel, úgy a Szervező fenntartja a jogot, hogy a megnyert termék helyett azonos rendeltetésű, azonos értékű, azonos kiserelésű, de az eredetileg megnyert terméktől eltérő tulajdonsággal rendelkező (pl.: eltérő illatú) helyettesítő terméket adjon át a Játékos részére, feltéve, hogy a Játékos a helyettesítő terméket nyereményként elfogadja.

Egy alkalommal több Azonnali Nyereményre feljogosító sorsjegy (önkiszolgáló kasszán történő vásárlás során nyert Azonnali Nyeremény esetén blokk) is beváltható.

3/3 Az összesen 6 db Nyerőidőpontos heti nyeremény nyertesei nyerő időpontok (nap, óra, perc) sorsolásával kerülnek meghatározásra. A nyerő időpontok véletlenszerű gépi sorsolással kerülnek meghatározásra, egy automatizált rendszer igénybevételével, mely véletlenszerűen, összesen 6 (hat) darab nyerő időpontot, - a 3/1. pontban meghatározott sorsolási periódusonként 1-1 darab időpontot - határoz meg. Nyertesként az a Játékos kerül kisorsolásra, aki az érintett Nyerőidőpontos heti, illetve Főnyereményt még nem nyert Pályázatát a kisorsolt nyerő időpontban, vagy ha a pontos időpontban nincs, akkor a kisorsolt nyerő időponthoz képest legközelebbi, a megjelölt időpontot követő időpontban küldte be.

A nyerő időpontban, vagy az azt követően az időben ahhoz legközelebb eső időpontban érvényes Pályázatot feltöltő (a beérkezés idejét az informatikai rendszer rögzíti) Nyerőidőpontos heti nyereményre, illetve Főnyereményre korábban jogot nem keletkeztető Pályázatot benyújtó Játékos 1 (azaz egy) db Nyerőidőpontos heti nyereményt nyer. A Pályázatok feltöltésének időpontja vonatkozásában a Pályázat beérkezésének idejét rögzítő informatikai rendszer által megállapított sorrend az irányadó. A Szervező és Lebonyolító kijelentik, hogy abban az esetben, ha a nyerő időponthoz legközelebbi időpontban másodperc pontossággal több Játékos is érvényes Pályázatot töltött fel, azaz ezen Játékosok között holtverseny alakult ki, úgy a Szervező és a Lebonyolító fenntartja magának a jogot, hogy a holtversenyben szereplő valamennyi Játékos számára biztosítson Nyerőidőpontos heti nyereményt, és ilyen esetben a 3/1. pontban meghatározott, kisorsolásra kerülő Nyerőidőpontos heti nyeremények számát megemelve oly módon, hogy a holtversenyben érintett valamennyi Játékos Nyerőidőpontos heti nyereményhez juthasson, feltéve, hogy a Nyeremény átadásának jelen Játékszabályzatban rögzített feltételeit e Játékosok teljesítik. Amennyiben a nyertes Pályázat bármilyen okból elutasításra kerül, abban az esetben a kisorsolt nyerőidőponthoz az időben azt legközelebb követő, még nem nyert érvényes Pályázatot feltöltő Játékos lesz a Nyertes. Amennyiben van olyan nyerőidőpont, mely után már nem került feltöltésre érvényes Pályázat a Játék időtartamában, úgy az időben azt megelőző, az utolsó nyerőidőponthoz legközelebb eső időpontban érvényes Pályázatot feltöltő és addig Nyerőidőpontos heti nyereményre, illetve Főnyereményre korábban jogot nem keletkeztető Pályázatot feltöltő Játékos nyer. Ha nincs elegendő érvényes Pályázat az összes Nyerőidőpontos heti nyeremény kiosztására, úgy a ki nem osztott nyereményeket Szervező nyertes Játékos hiányában visszavonja, ezen nyeremények nem kerülnek a Játék keretében átadásra.

A heti nyerőidőpontok sorsolására a játék indulása előtt **2024.12.11-én** kerül sor a 1118 Budapest, Rétköz utca 31. fszt.1. címen egy - a Lebonyolító által kijelölt – három tagú sorsolási bizottság jelenlétében, nem nyilvános sorsolás formájában. A sorsolásról jegyzőkönyv készül.

3/4. Az összesen tíz (10db) Főnyeremény kisorsolására valamennyi olyan érvényes Pályázat között kerül sor, amely Pályázatokkal még Nyerőidőpontos heti nyereményt, vagy Főnyereményt nem nyertek. A 10 darab Főnyeremény kisorsolására a jelen pontban foglaltak szerint kerül sor. A Főnyeremények nyerteseinek sorsolása véletlenszerű gépi sorsolással történik a Játék Időtartamát követő tíz (10) munkanapon belül. Minden nyertes Játékos mellé 5 (azaz öt) darab tartaléknyertes Játékos kerül kisorsolásra. A Játék során egy játékos legfeljebb 1 (azaz egy) darab Főnyereményt nyerhet. A Főnyeremény sorsolásra a Játék időtartamát követően a 1118 Budapest, Rétköz u. 31. fszt. 1. címen egy- a Lebonyolító által kijelölt – három tagú sorsolási bizottság jelenlétében, nem nyilvános sorsolás formájában kerül sor. A sorsolásról jegyzőkönyv készül.

A Főnyeremények esetében a tartaléknyertesek a kihúzás sorrendjében válnak jogosulttá a Főnyereményre, amennyiben a kisorsolt nyertes vagy az előttük álló tartaléknyertes által beküldött Pályázat bármely okból kizárásra kerül a Játékból.

Egy érvényesen beküldött Pályázattal kizárólag egy nyerő időponthoz tartozó Nyerőidőpontos heti nyereményt, vagy egy darab Főnyereményt lehet megnyerni, de a Játékosok jogosultak több Pályázatot is feltölteni. Egy órában azonban öt darab Pályázatnál több Pályázat nem tölthető fel érvényesen. Egy Játékos a Játékban legfeljebb egy Nyerőidőpontos heti nyereményt és legfeljebb egy Főnyereményt nyerhet.

3/5. A Játékban megnyert nyeremények készpénzre, bármilyen egyéb kedvezményre, vagy más nyereményre nem válthatók át, illetve a nyereményekre való jog nem ruházható át más személyre. A Szervező/Lebonyolító kifejezetten fenntartja a jogot, hogy az Azonnali Nyeremények, a Játékban kisorsolásra kerülő Nyerőidőpontos heti nyeremények, illetve Főnyeremények körét

módosítsa. E nyeremények körének módosításáról a Szervező/Lebonyolító haladéktalanul tájékoztatja a Játékosokat, ugyanolyan széles körben, mint ahogy a Játékkal kapcsolatos fogyasztói kommunikációra sor került.

3/6. A Lebonyolító a Nyerőidőpontos heti nyeremények, illetve a Főnyeremények nyertesait a Játékosok jelen Játékszabályzat szerinti kisorsolását (tartaléknyertes esetén az érintett nyereményre való jogosulttá válást) követő tizennégy (14) napon belül e-mailben, a Játékos által a regisztráció során megadott e-mail címen értesíti az általa megnyert nyereményről, valamint a nyeremények átvételének esetleges részleteiről. A Lebonyolító minden nyertest egyszer kísérel meg a regisztrációkor megadott e-mailen értesíteni. A Szervező a nyertesek listáját (vezetéknév, keresztnév) legkésőbb a Játék időtartamát követő öt (5) munkanapon belül szintén közzéteszi a <https://shop.rossmann.hu/nyeremenyjatek/evkezdes> weboldalon, amelyhez valamennyi Játékos a Játékra történő jelentkezéssel kifejezetten és feltétel nélkül hozzájárul.

A Játékos köteles az általa benyújtott Pályázattal érintett eredeti blokkot vagy számlát, illetve amennyiben a Pályázatban feltöltött kódot sorsjegy tartalmazza, úgy a sorsjegyet is, sértetlenül és olvasható módon megőrizni.

Amennyiben a Játékos Pályázata nyertessé válik, és a Lebonyolító erről e-mailben értesíti, úgy a Játékos köteles a nyertes Pályázatban szereplő kódot tartalmazó sorsjegy, vagy blokk fotóját az értesítés megküldését követő öt (5) napon belül a Lebonyolító által küldött e-mailben szereplő „BLOKKFOTÓ FELTÖLTÉSE” gombra kattintást követően a jelen bekezdésben foglaltak szerint feltölteni. A feltöltött képek JPG vagy PNG formátumúak és képenként maximum 5 MB terjedelműek lehetnek, egyéb esetben a kép feltöltése sikertelen lesz, mely a Pályázat érvénytelenségét vonja maga után. A kódot tartalmazó blokkot, vagy sorsjegyet teljes terjedelmében kell lefotózni és egy képben beküldeni, oly módon, hogy annak adatai a képen jól olvashatóak legyenek. A kódot tartalmazó blokkról, vagy sorsjegyről készült kép esetleges pótlására, módosítására (amennyiben az homályos vagy nem látható) a Játékosnak egy alkalommal van lehetősége a Lebonyolító/Szervező erre irányuló felhívása esetén. Amennyiben a feltöltött – kódot tartalmazó – blokk, vagy sorsjegy a pótlást/módosítást követően sem olvasható, vagy egyéb módon sérült, annak tartalma nem feleltethető meg a Szervező rendszerében szereplő ellenőrző kódoknak, és ezáltal a Játékban történő részvételhez szükséges bármely információ nem olvasható, vagy az nem valós, úgyszintén, ha a sorsjegy/blokk, a Lebonyolító kérésére nem mutatható be a Játékszabályzatban rögzített határidőn belül a Lebonyolítóknak, úgy a Lebonyolító jogosult a Játékos Pályázatát a Játékból utólag is kizárni és ezáltal a Játékos a nyereményre való jogosultságát elveszíti és az érintett nyereményre az időben soron következő nyertes (tartaléknyertes) válik jogosulttá. A bármilyen módon hamisított, vagy manipulált blokkok, számlák, sorsjegyek érvénytelenek, szintén nem vehetnek részt a Játékban.

A Játékban részt vevő blokkok, számlák, sorsjegyek érvényességével, valamint a Játék jelen pontjában nem szabályozott kérdésekkel kapcsolatban felmerülő bármely vita esetén a Szervező Lebonyolítóval együttműködésben meghozott egyoldalú döntése az irányadó. A Szervező és Lebonyolító a blokkok, számlák, sorsjegyek tulajdonjogával kapcsolatban felmerülő vitákkal kapcsolatban kizárja a felelősségét azzal, hogy a blokkok, számlák, sorsjegyek tényleges tulajdonosát nem vizsgálja és a jelen játékszabályzat szerint azt tekinti a blokk, számla, sorsjegy tulajdonosának, aki az eredeti blokkról, számláról, sorsjegyről készült jól olvasható fotót a jelen játékszabályzat rendelkezéseivel összhangban Pályázatként beküldte, és azt a játékszabályzat szerint a Lebonyolító rendelkezésére tudja bocsátani.

A Lebonyolító azt követően, hogy a Pályázat érvényességét, valamint a nyertes Pályázattal érintett blokk, számla, sorsjegy rendelkezésre állását, illetve a nyertes Játékos nyereményhez való jogosultságát ellenőrizte, a Nyerőidőpontos heti nyereményeket és a Főnyereményeket a Játék Időtartamát követő hetven (70) napon belül, futárszolgálattal, vagy postai úton juttatja el az adott nyertesnek a Játékos által – a nyertesség igazolása során - megadott magyarországi címére.

Amennyiben az első kézbesítési kísérlet sikertelen, a Lebonyolító a nyeremény kézbesítését másodjára is megkísérli a fenti időtartamon belül. A nyertes Játékos köteles együttműködni annak érdekében, hogy a nyeremény átvételére a nyereményt kiszállító futárszolgálat vagy a Magyar Posta érvényes Általános Szerződési Feltételeiben foglaltak szerint sor kerüljön. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a nyertes Játékos nem tesz eleget, és így a nyeremény meghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető. A Szervező és Lebonyolító a nyeremény átvételére újabb lehetőséget a második sikertelen kiküldést követően futárszolgálat/Magyar Posta révén nem tud biztosítani.

A Lebonyolító kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a nyereményt azért nem lehet kézbesíteni vagy átadni, mert a Pályázatán feltüntetett személyes adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen Szabályzatban írt bármely személyi feltételeknek, vagy ha a kézbesítés a második alkalommal is sikertelen. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt, Lebonyolítót és előbbieket Játékban részt vevő partnereit semmilyen felelősség nem terheli.

A Játékosok által megadott postázási címek hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás stb.), a kézbesítés ez okból történő elmaradásáért vagy késedelméért, illetve a kézbesítés/szállítás során keletkezett károkért Szervező és Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

3/7. A nyeremények kézbesítésével járó szállítási költséget a Szervező viseli, azonban a nyereménye kiszállítására csak Magyarország közigazgatási határain belül van lehetőség.

3/8. Az ajándékkártya nyeremények felhasználásának feltételei a <https://www.rossmann.hu/ajandekkartya-aszf> linken elérhető általános szerződési feltételekben ismerhetők meg.

A Főnyereményeket a Media Markt Magyarország Kft. (székhely: 1138 BUDAPEST, VÁCI ÚT 144-150; cégjegyzékszám: 01-09-297359) biztosítja. Amennyiben Főnyereményekkel kapcsolatosan bármilyen kérdése - ideértve a Főnyereményekkel kapcsolatosan gyakorolható jótállási-, szavatossági-, kár- és egyéb igényekre vonatkozó kérdéseket – merülne fel, kérjük, hogy a Játékszabályzat 4/1. pontjában meghatározott elérhetőségen a Lebonyolítóval lépjen kapcsolatba.

Szervező és Lebonyolító kizárja a felelősségét bármely olyan körülmény miatt, amely a nyeremények átadását követően azok felhasználásánál, vagy azok felhasználásával összefüggésben a nyertesnél, illetve harmadik személynél felmerülhetnek.

3/9. A Szervező tájékoztatja a Játékosokat, hogy a jelen nyereményjáték távközlési eszközök útján szervezett promóciós játéknak minősül, mely nem tartozik a szerencsejáték szervezéséről szóló 1991. évi XXXIV. törvény (a továbbiakban: Szjtv.) hatálya alá. Ennek fényében, figyelemmel a személyi jövedelemadóról szóló 1995. évi CXVII. törvény 1. számú mellékletének 8.14. ab.) pontjára, a jelen Játék adómentesnek minősül. Amennyiben bárminemű jogszabályváltozás történne, úgy a nyereményekhez tartozó adófizetési kötelezettséget a Szervező viseli. A Szervező minden nyertes részére személyes adataik megadása mellett adóigazolást biztosít. Szervezőt a nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli, vele, illetve a Lebonyolítóval szemben Játékosok semmilyen további igényt nem érvényesíthetnek; a Szervező, illetve a Lebonyolító e tekintetben mindennemű felelősségét kizárja.

4. Egyéb rendelkezések

4/1. A Játék játékszabályzata a <https://shop.rossmann.hu/nyeremenyjatek/evkezdes> weboldalon és az evkezdes.rossmann.hu weboldalon érhető el. A Játékról nem teljes körű információk érhetőek el a részt vevő boltokban elhelyezett reklámanyagokon, illetve a különböző médiumokban elhelyezett hirdetéseken keresztül.

A Játékosok a Játékkal és a nyereményekkel kapcsolatos további kérdéseikkel kapcsolatban a Játék teljes időtartama alatt munkanapokon hétfőtől péntekig délelőtt 9.30-tól délután 17.00 óráig a +36 (30) 400-9453 nem emeldíjas telefonszámon elérhető telefonos munkatárshoz fordulhatnak, illetve a Játék teljes időtartama alatt a kérdéseiket a rossmannjatek@wonderduck.hu e-mail címre is megküldhetik e-mail útján, vagy a <https://shop.rossmann.hu/nyeremenyjatek/evkezdes> weboldalon található „*technikai segítségnyújtás*” fül alatt írt üzenet útján is megküldhetik a Lebonyolító számára.

4/2. A Pályázatok bármely hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), a Játékos adatainak megváltozásáért, technikai problémákért, a kézbesítés elmaradásáért vagy késedelméért, ill. a kézbesítés során keletkezett károkért Szervezőt/Lebonyolítót, illetve a Játékban résztvevő partnereiket semmilyen felelősség nem terheli, azt kifejezetten kizárják.

4/3. Szervező és Lebonyolító kizárja felelősségét a Játékkal kapcsolatos bármilyen kommunikációs anyagban esetlegesen előforduló nyomdai vagy hasonló hibáért.

4/4. A Szervező/Lebonyolító kizárja a felelősséget minden, a <https://shop.rossmann.hu/nyeremenyjatek/evkezdes> weboldalt, az evkezdes.rossmann.hu weboldalt, illetve az azokat működtető szervereket ért külső, ún. SQL támadások esetére. Tehát amennyiben a weboldalakat, illetve a szerveret ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak a nyertes/nem nyertes vagy bármely egyéb státuszukat illetően, úgy ezen esetekre a Szervező semminemű felelősséget nem vállal. Az adattárolás a Promolab i.o Kft. (1122 Budapest, Széll Kálmán tér 12.) szerverén történik.

4/5. Szervező/Lebonyolító fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált profilok létrehozását, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt egyéb módon sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja merül fel, úgy a Játékost azonnali hatállyal egyoldalú döntése alapján kizárja a Játékból. Bármilyen külső, nem a weboldal részeként elérhető eszközzel történő beavatkozás a Játékosok regisztrációjába, a Pályázatok beküldésébe stb. a Játékos azonnali kizárását eredményezi.

4/6. A Játékos tudomásul veszi, hogy a Játékból való kizáráshoz vezet, ha a Játék lebonyolításához szükséges adatok törlését a jelen játékszabályzat szerint szabályozott adatkörben az összes nyeremény átadása előtt kéri.

4/7. Szervező/Lebonyolító jogosult jelen Játékszabályzatot egyoldalúan módosítani, ideértve a Játék megszüntetését is, azzal a feltétellel, hogy az ilyen módosítás vagy kiegészítés nem eredményezheti a nyertes Játékosok által már megnyert nyeremények visszavonását. A módosítás tényéről Szervező/Lebonyolító a Játékosokat a <https://shop.rossmann.hu/nyeremenyjatek/evkezdes> oldalon, valamint az evkezdes.rossmann.hu oldalon keresztül előzetesen tájékoztatja.

4/8. Jelen játékszabályzatra a magyar jog az irányadó.

4/9. A Játékban való részvétellel a Játékos a jelen Játékszabályzatban foglalt feltételeket magára nézve kötelezőnek elfogadja, és tudomásul veszi, hogy a jelen Játékszabályzatban foglalt feltételek kötelezőként való elfogadása nélkül a Szervező el sem fogadta volna a Pályázatot.

Budapest, 2024.12.12.

ROSSMANN Magyarország Kereskedelmi Kft.
Szervező

- I. sz. MELLÉKLET: Sorsjegy minta:
Azonnali ajándékot tartalmazó sorsjegy minta:



**KEZDD AZ ÉVET
ROSSMANN
NYEREMÉNYEKKEL!**

KAPARJ ÉS JÁTSSZ!

FŐNYEREMÉNY:
10 x 1.000.000 Ft értékű
ROSSMANN ajándékkártya

HETI NYEREMÉNY:
Hetente 1 db iPhone 16

AZONNALI NYEREMÉNYEK:
500.000 db ROSSMANN
sajátmárkás termék

**TÖLTSD FEL EZT A KÓDOT WEBOLDALUNKRA,
ÉS JÁTSSZ A HETI ÉS FŐNYEREMÉNYEINKÉRT!**

ABCD123456

GRATULÁLUNK!
Azonnali nyereményed:
egy 500 ml-es ISANA rozmaringos folyékony
aromaszappan
utántöltő



2 525000 069300

Csak egyedi kódot tartalmazó sorsjegy minta:



**KEZDD AZ ÉVET
ROSSMANN
NYEREMÉNYEKKEL!**

KAPARJ ÉS JÁTSSZ!

FŐNYEREMÉNY:
10 x 1.000.000 Ft értékű
ROSSMANN ajándékkártya

HETI NYEREMÉNY:
Hetente 1 db iPhone 16

AZONNALI NYEREMÉNYEK:
500.000 db ROSSMANN
sajátmárkás termék

**TÖLTSD FEL EZT A KÓDOT WEBOLDALUNKRA,
ÉS JÁTSSZ A HETI ÉS FŐNYEREMÉNYEINKÉRT!**


ABCD123456



2 525000 069300

A nyereményjáték 2025.01.02-től 2025.02.09-ig tart, a kódok beváltási időszaka: 2025.01.02–02.28. Minden 3000 Ft-os vásárlás után egy darab kaparás sorsjegy jár. Amennyiben megnyerted azonnali nyereményeink egyikét, azt a vonalkóddal a következő vásárlás alkalmával érvényesítheted a kasszáznál a Rossmann Magyarország üzletében (az Online Programban és a mobilapplikáción keresztül nem beváltható a kupon). Az azonnali nyereményt egy alkalommal, egy termékkel lehet beváltani. **AZONNALI NYEREMÉNYEK:** 1 db ISANA hydro booster vagy 1 db kollagen fagyalmos; 1 db 300 ml-es ISANA tejálméz tusfürdő; 1 db 300 ml-es ISANA orchidea+vanília tusfürdő; 1 db 300 ml-es ISANA gyógygy tusfürdő; 1 db ISANA rozmaringos folyékony aromaszappan vagy 1 db utántöltő vagy 1 db tusfürdő; 1 db tojás alakú FOR YOUR BEAUTY profi alapozó szivacs; 1 db min. 70 darabos ISANA vattakorong csomag; 1 db 2x8 ml-es ISANA ráncok elleni maszk vagy 1 db 2x8 ml-es ISANA pure maszk; 1 db 200 ml-es F30-as SUNOZON naptej; 1 db 750 ml-es ISANA exotik oásis habfürdő; 1 db 50 db-os DOMOL tisztítókenő. Amennyiben nem találsz nyereményed, kérünk, hogy kérd kollégáink segítségét! A sorsjegyen található számsorral indulj a heti és főnyereményeinkért! A kódot a regisztráció után az evkedes.rossmann.hu oldalon található **küldettség felületen** lehet beváltani.

A nyeremény beváltásához a kaparás sorsjegy megőrzése szükséges, anélkül a nyeremény nem beváltható! Részletek és nyereményjáték szabályzat az evkedes.rossmann.hu oldalon és az üzletekben érhető el. A nyeremény készpénzre nem váltható.



2 000002 523499