

ROSSMANN Magyarország Kereskedelmi Kft. fogyasztói játék hivatalos szabályzata
(a továbbiakban „**Játékszabályzat/Szabályzat**”)

1. ÁLTALÁNOS TUDNIVALÓK ÉS RÉSZVÉTELI FELTÉTELEK

- 1.1. A **ROSSMANN Magyarország Kereskedelmi Kft.**, mint az alábbi termékvásárláshoz kötött fogyasztói promóciós Játék (a továbbiakban: „**Játék**”) Szervezője (székhely: 2225 Üllő, Zsaróka út 8., cégjegyzékszám: 13-09-088090, adószám: 11149769-2-44, a továbbiakban: **ROSSMANN Magyarország Kereskedelmi Kft., vagy Szervező**) kijelenti, hogy az általa szervezett Játékban kizárólag azon 18. életévüket betöltött, cselekvőképes, magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel rendelkező, a 3. pontban meghatározott személyek körébe nem eső természetes személyek (a továbbiakban: „**Játékosok**”) vehetnek részt, akik a Játékban részt vevő üzletekben, azaz bármely magyarországi **Rossmann kereskedelmi üzletben**, valamint a <https://shop.rossmann.hu/> linken elérhető webáruházon keresztül bármely magyarországi Rossmann kereskedelmi üzletben/webáruházon forgalmazott termékekből (akár azonos, akár különböző termékekből) egy vásárlás alkalmával egyidejűleg **legalább 3 000 Ft (háromezer forint) értékben** vásárolnak (az érintett vásárlás esetlegesen igénybe vett kedvezményekkel csökkentett végösszegének kell elérnie a legalább 3000 forintot) a Játék 5.1. pontban rögzített időtartama alatt, a Rossmann webshop-ba regisztrálnak (a regisztráció elvégzésére az alábbi linken keresztül van mód: <https://shop.rossmann.hu/regisztracio>) vagy már rendelkeznek Rossmann webshop regisztrációval és a saját fiókba történő belépést követően regisztrálnak) a shop.rossmann.hu/nyeremenyjatek oldalon keresztül (nevüket, lakcímüket, telefonszámukat és születési dátumukat megadva és a Szabályzatot valamint az Adatkezelési tájékoztatót elfogadva) a Játékba, valamint a vásárlást igazoló blokkon szereplő egyedi Rossmann vásárlás azonosító kódot, vagy számla kiállítása esetén a számlaszámot a vásárlás időpontjával (év, hónap, nap, óra, perc), a vásárlás helyével feltöltik a <https://shop.rossmann.hu/nyeremenyjatek/rossmann30> weboldalon található Kódfeltöltés menüpontban (a továbbiakban együtt: „**Pályázat**”). A vásárlást igazoló blokkon/számlán egyértelműen, a pénztárgép általi megnevezés alapján beazonosíthatónak kell lennie, hogy mely tétel/tételek a Játékban részt vevő termékek. Figyelem: a Pályázat csak a jelen pontban meghatározott valamennyi adat maradéktalan és helyes megadása esetén érvényes!
- 1.2. A Rossmann vásárlás azonosító kód a pénztárgép egyedi azonosítószáma, amely 29-es számmal kezdődik. Az utána feltüntetett karakterek maguk az egyedi azonosítók (Minta számsor: 290093001002280820191113). Ez a kód minden egyes vásárlást igazoló tételes blokkon a legfelső sorban megtalálható. Jelen kód mintaként került megadásra, ezt kérjük ne töltsse fel! Minta blokk a jelen játékszabályzat II. számú mellékletében megtalálható.
- 1.3. Rossmann online vásárlás vagy bolti számlás vásárlás esetén kérjük a fenti 1.1-es pontban rögzített adatok mellett a Rossmann vásárlási azonosító kód helyett a kapott számlaszámot megadni. (Online minta számsor: 210280276) Online vásárlás esetén a Játék időszaka alatt **2023. október 02. – 2023. október 31.** között megrendelt és kiszállított rendelések számlaszámai vehetnek részt a Játékban.
- 1.4. Amennyiben a megvásárolt termékek esetében árucsere lép fel, úgy kizárólag az eredeti blokk Rossmann vásárlás azonosító kódjának feltüntetésével áll módunkban elfogadni érvényesnek a Pályázatot. A csereblokk új Pályázatként nem fogadható el.

- 1.5. A Játékba a shop.rossmann.hu/nyeremenyjatek oldalon az 1.1. pontban felsorolt adatok megadásával regisztrálhat a Játékos. Az oldalon meg kell adni a fenti adatokon kívül a Játékos e-mail címét, vezeték- és keresztnévét, lakcímét, opcionálisan a Játékos telefonszámát.
- 1.6. A Játék időtartama alatt egy Játékos többször is tölthet fel Pályázatot, azonban egy vásárlást igazoló blokk/számla adatait csak egyszer lehet érvényesen feltölteni. Ha valaki több Pályázatot kíván feltölteni, minden Pályázathoz külön, önálló blokkon dokumentált, az 1.1. pontban rögzített feltételeknek megfelelő önálló vásárlás szükséges. Amennyiben azonos Rossmann vásárlás azonosító kód, vagy számlaszám, dátum és idő adatok két külön vásárlást takarnak, a rendszer azt egy vásárlásként kezeli, a második kódot ismételtnek veszi. Ezért amennyiben kettő, vagy több különálló vásárlással venne részt a Játékos a Játékban, javasolt a több, különálló vásárlást vásárlásonként több mint egy perc elteltével elvégezni.

Amennyiben egy blokkon több, a Pályázatban részt vevő termék szerepel, az egy Pályázatnak minősül, függetlenül attól, hogy hány darab termék szerepel rajta és attól is független, hogy az akár az alap darabszám egész számú többszöröse lenne.

- 1.7. A Játékosnak az 1.1. pont szerinti regisztrációja során kifejezetten, feltétel nélkül tudomásul kell vennie és el kell fogadnia a megfelelő jelölőnégyzet (checkbox) bejelölésével jelen Játék Szabályzatát és adatkezelési feltételeit minden rendelkezésre kiterjedően.
- A Játékban való részvétel **további feltétele** az is, hogy a Játékos a vásárlást igazoló eredeti blokkot/számlát a Játék lezárultát követő 45 naptári napig sértetlenül és azon minden adatát jól olvasható módon megőrizze, és azt, amennyiben nyertessé válik, a jelen Játékszabályzat 6.3. pontja szerint a Lebonyolító számára eredetiben rendelkezésre bocsássa.
2. A Játékot lebonyolító ügynökség (továbbiakban „**Lebonyolító**”) a Maxxon Reklám Kft. (székhely: 2120 Dunakeszi, Széchenyi utca 68., cégjegyzékszám: 13-09-158089, adószám: 24064442-2-13).
3. A Játékból ki van zárva a Maxxon Reklám Kft., és a Promolab i.o Kft. valamennyi munkavállalója és kapcsolt vállalkozásainak munkavállalói – értve ez alatt minden olyan személyt, aki az előzőleg felsorolt cégek részére, bármely jogviszony alapján munkavégzésre irányuló tevékenységet végez –, kapcsolt vállalkozásainak szerződött partnerei és azok munkavállalói, illetve e személyek Ptk. 8:1. § (1) 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.

4. A JÁTÉKBAN RÉSZT VEVŐ TERMÉKEK

A Játékban **bármely magyarországi Rossmann kereskedelmi üzletben** forgalmazott, **2023. október 02. – 2023. október 31.** között vásárolt termékek vesznek részt, amelyekből a Játékosoknak a Játékban történő részvételhez egy vásárlás alkalmával egyidejűleg összesen **legalább 3 000 Ft (háromezer forint) értékben** szükséges vásárolniuk.

5. A JÁTÉK IDŐTARTAMA

- 5.1. A Játék **2023. október 02. napján 0 óra 00 perc 01 mp-től 2023. október 31. napján 23 óra 59 perc 59 mp-ig tart.** A Pályázatok beérkezésének határideje 2023. október 31. napján 23 óra 59 perc 59 másodperc. A vásárlásokat ezen időszak alatt a részt

vevő üzletek nyitvatartási idejében lehet megtenni. Az egyes üzletek nyitvatartási ideje eltérő.

- 5.2. Szervező tájékoztatja a Játékosokat, hogy a 7.1 pontban meghatározott valamennyi nyeremény kisorsolásra kerül a Pályázatot eredményesen benyújtó Játékosok között.

6. A JÁTÉKBAN TÖRTÉNŐ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

- 6.1. Egy Játékos jogosult a Játék időtartama alatt bármennyi Pályázatot feltölteni a <https://shop.rossmann.hu/nyeremenyjatek/rossmann30> felületen. Amennyiben ugyanazt a Pályázatot a Játékos többször küldi be, úgy a Lebonyolító az első feltöltött Pályázatot regisztrálja, a további, ugyanazon Pályázatot tartalmazó feltöltéseket a weboldal nem fogadja el Pályázatként, és a Játék során további Pályázatként nem is veszi figyelembe. A Játékban kizárólag a **2023. október 02. és 2023. október 31. között** megvásárolt termékek 1.1. pontban rögzített feltételeknek megfelelő blokkjával, számlájával, vagy az online rendelés esetén e-mailben kapott számlával lehet pályázni.

- 6.2. A Játékban csak az érvényes, jelen Játékszabályzatnak megfelelő Pályázatok beküldői vehetnek részt. A Játékszabályzatnak megfelelő, azonban bármely ok miatt - így akár szándékos magatartás, akár véletlen elütés, technikai hiba stb. - nem valós adatokat tartalmazó Pályázatok érvénytelenek, és azokat a Lebonyolító és Szervező nem veszi figyelembe a Játékban.

Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és/vagy tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek.

A kis- és nagybetűk között a rendszer nem tesz különbséget. Egy vásárlást igazoló blokkot/számlát érvényes Pályázatként egy Játékos csak egyszer tölthet fel, illetve egy Pályázat csak egyszer tölthető fel. Egy Pályázatot a Lebonyolító csak egy alkalommal fogad el érvényes Pályázatnak.

- 6.3. A Játékos köteles a Pályázatként beküldött eredeti blokkot vagy számlát sértetlenül és olvasható módon megőrizni. Amennyiben a Játékos Pályázata nyertessé válik, a Lebonyolító erről e-mailben értesíti. A Játékos köteles az eredeti blokkot/számlát az értesítést követő 10 munkanapon belül postai úton megküldeni a Lebonyolító részére vagy a blokk/számla jól olvasható fotóját, e-mailben a Lebonyolító jatekertesito@maxxonreklam.hu e-mail címére megküldeni. Postai beküldés esetén a beküldési cím a következő: Maxxon Reklám Kft., 2120 Dunakeszi, Pf. 125. A borítékon **Októberi nyerő órák! - Rossmann játék jeligét** is kérjük feltüntetni. Amennyiben a Játékos Pályázata nyertessé válik, a nyeremény átvételének feltétele az adott nyeremény átvételére feljogosító, Pályázatként beküldött eredeti blokk/számla postai úton való beküldése vagy jól olvasható fotójának eljuttatása a Lebonyolító részére.

A nyertes eredeti blokk vagy számla postai feladásának igazolhatósága és a küldemény nyomon követhetősége érdekében a Szervező javasolja, hogy a nyertes azt tértivevényes ajánlott küldeményként adja postára és beküldés előtt készítsen fénymásolatot vagy fotót a beküldött blokkról/számláról annak érdekében, hogy ha az bármely okból nem érkezne meg a Lebonyolítóhoz, úgy igazolni tudja, hogy azzal rendelkezett. A postai kézbesítés elmaradásából vagy hiányosságából eredő károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító nem tud felelősséget vállalni.

A nyertes blokk/számla vagy e-mailben kapott számla Lebonyolítóhoz való fentiek szerinti eljuttatásáról a Játékos köteles saját költségén gondoskodni.

Amennyiben a blokk/számla nem olvasható, vagy egyéb módon sérült, annak tartalma nem egyezik meg a blokkot/számlát kibocsátó áruházzal kassza programjában szereplő blokkmásolat/számlamásolat tartalmával teljes egészében, és ezáltal a Játékban történő részvételhez szükséges bármely információ nem olvasható (pl. Rossmann kód, számlaszám vásárlás időpontja stb.), vagy az nem valós, a Lebonyolító jogosult a Játékos Pályázatát a Játékból utólag is kizárni.

A bármilyen módon hamisított, vagy manipulált blokkok, számlák érvénytelenek, nem vehetnek részt a Játékban. A Játékban részt vevő blokkok, számlák érvényességével, valamint a Játék jelen pontjában nem szabályozott kérdésekkel kapcsolatban felmerülő bármely vita esetén a Lebonyolító egyoldalú döntése az irányadó. A Lebonyolító a blokkok/számlák tulajdonjogával kapcsolatban felmerülő vitákkal kapcsolatban kizárja a felelősségét azzal, hogy a blokk/számla tényleges tulajdonosát nem vizsgálja és a jelen Szabályzat szerint azt tekinti a számla/blokk tulajdonosának, aki az eredeti blokkot/számlát, vagy a blokkról/számláról készült jól olvasható fotót a jelen Szabályzat rendelkezéseivel összhangban Pályázatként beküldte, és azt a Játékszabályzat szerint a Lebonyolító rendelkezésére tudja bocsátani.

- 6.4. Szervező, Lebonyolító és a Játékban közreműködő partnerei a legnagyobb gondossággal járnak el a rendszer működtetése, és a gyűjtött Pályázatok nyilvántartása terén, azonban semmiféle felelősséget nem vállalnak bármilyen technikai, adatkommunikációs hibáért, adatvesztésért vagy az ezekből eredő bármely jogkövetkezményért, vagyoni és nem vagyoni hátrányokért. A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn és Lebonyolítón kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása.

Szervező és Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget és kártérítési kötelezettséget kifejezetten kizár.

- 6.5. A Pályázatokat a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező vagy Lebonyolító megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzatban rögzített feltételek bármelyikének, úgy az érintett Játékost a Lebonyolító egyoldalú döntése alapján a Játékból kizárhatja. A Játékból - a Szervező vagy Lebonyolító egyoldalú, indokolás nélküli döntése alapján - kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, vagy nem létező személyeket tartalmazó profillal, vagy hamis vagy hamisított blokkal/számlával, vagy e-mailben kapott számlával vesznek részt a Játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással növeljék. Ilyen Játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és egyéb játékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket, és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi Játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá azok is, akik nem valós adatokkal, vagy nem valós profillal, hamis vagy hamisított blokkal/számlával nyújtanak be Pályázatot, és vesznek részt a Játékban abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket.

A jelen pontban meghatározott, és mindezeket túl az általában tisztességtelen magatartást tanúsító, azaz a Játék végeredményét meg nem engedett módon

befolyásoló, vagy ezt megkísérlő Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek, a Lebonyolítónak és/vagy a Játékban közreműködő partnereknek, illetve Játékosoknak okoztak.

- 6.6. A Szervező, a Lebonyolító és a Játékban közreműködő partnerei fenntartják a jogot, hogy manipuláció, jogosulatlan Pályázat feltöltés, szabálytalan játék, visszaélés, vagy ezek gyanúja, továbbá a <https://shop.rossmann.hu/nyeremenyjatek/rossmann30> oldal rendszerébe történő bármilyen jellegű illetéktelen beavatkozás, behatolási kísérlet, vagy erre irányuló magatartás, továbbá egyéb módon jogsértő magatartás esetén a Játékból az ezen tiltott magatartást elkövető személy, aki ezen magatartások valamelyikét elköveti, tanúsítja, vagy azzal összefüggésbe hozható, indokolás nélkül egyoldalú döntés alapján kizárjanak, vagy a Játékosok regisztrációját, feltöltött Pályázatait részben vagy egészben töröljék.
- 6.7. A Pályázatokat csak a <https://shop.rossmann.hu/nyeremenyjatek/rossmann30> oldalán keresztül lehet érvényesen feltölteni.

7. NYEREMÉNY, SORSOLÁS

- 7.1. A Játék ideje alatt (5.1. pont) az érvényes Pályázatot beküldő Játékosok az alábbi nyereményeket nyerhetik meg.

Választható főnyeremények:

Összesen 9 db (kilenc darab) választható főnyeremény 9 (kilenc) Játékos részére úgy, hogy egy Játékos egy választható nyereményt nyerhet meg:

összesen 3 db (három darab) Xiaomi Mi Electric Scooter 3 – Grey, elektromos roller vagy

összesen 3 db (három darab) Apple Watch Series 8, 41mm Midnight Aluminium Case with Midnight Sport Band MNP53CS/A okosóra vagy

összesen 3 db (három darab) iPhone SE 64 GB éjfékete 2022 – es telefon.

Felhívjuk figyelmét, hogy a főnyeremény választására kizárólag a főnyeremény megnyerésére való jelentkezéskor van lehetőség. A választott főnyeremény a későbbiekben nem módosítható.

Óránkénti nyeremények:

- óránként 1 db (egy darab), a Játék időtartama alatt összesen 721 db (hétszázhuszonegy darab) bruttó 10 000 Ft (tízezer forint) értékű Rossmann vásárlási utalvány

A nyeremények részletes leírását az I.sz. melléklet tartalmazza.

Az óránkénti nyeremények előzetesen, a Játék kezdetét megelőzően kisorsolt véletlenszerű időpontokhoz kötöttek (lásd 7.2.pont), így azok nem változtathatók. <https://shop.rossmann.hu/nyeremenyjatek/rossmann30> Az óránkénti nyeremények

nyertesei a sorsolást követő napon, de legkésőbb a sorsolást követő 3 munkanapon belül kapnak értesítést írásban, e-mail formájában arról a tényről, hogy nyertek.

A Főnyeremény kisorsolására valamennyi érvényes Pályázatot benyújtó Játékos között kerül sor a 7.2. pontban foglaltak szerint.

A nyeremények készpénzre, bármilyen egyéb kedvezményre, vagy más nyereményre nem válthatók át. Előre nem látható, Szervező és Lebonyolító érdekkörén kívül eső események bekövetkezésének esetére Szervező és Lebonyolító fenntartják a jogot, hogy a meghirdetett nyereménnyel azonos kategóriájú alternatív nyereményt ajánljanak fel a nyerteseknek a meghirdetett nyereménnyel azonos értékben azzal, hogy azt a nyertes köteles elfogadni. Ebben az esetben a Szervező/Lebonyolító az esemény bekövetkezését követően haladéktalanul tájékoztatja a fogyasztókat az alternatív nyeremény felajánlásának tényéről, ugyanolyan széles körben, mint ahogy a Játékkal kapcsolatos fogyasztói kommunikációkra sor került.

Szervező és Lebonyolító kizárja a felelősségét bármely olyan körülmény miatt, amely a nyeremények átadását követően azok felhasználásánál, vagy azok felhasználásával összefüggésben a nyertesnél, illetve harmadik személynél felmerülhetnek.

Szervező és Lebonyolító kizárólag a jelen Szabályzat szerinti nyeremények átadására vállal kötelezettséget. Az átadásra kerülő nyeremények minőségéért és az azokhoz kapcsolódó szolgáltatásokért a nyereményt biztosító terheli felelősség, amelyet a Szervező vagy a Lebonyolító a nyertes Játékosnak megnevez.

7.2. Sorsolás módja

Az óránkénti nyerő időpontok sorsolására **2023. szeptember 26-án 11:15** órakor Közjegyző jelenlétében, számítógép segítségével kerül sor Dr. Kuti Szilvia Közjegyző Irodájában, a 1052 Budapest, Szervita tér 5. 1/1. címen. A sorsolás nem nyilvános. A kisorsolt 721 db (hétszáz huszonegy darab) órai nyerő időpont a Közjegyző által hitelesített okiraton kerül átadásra a Lebonyolítónak megismerés céljából.

Az órák eloszlása az alábbiak szerint történik:

2023.október 02. 00:00-23:59 (24 óra)
2023.október 03. 00:00-23:59 (24 óra)
2023.október 04. 00:00-23:59 (24 óra)
2023.október 05. 00:00-23:59 (24 óra)
2023.október 06. 00:00-23:59 (24 óra)
2023.október 07. 00:00-23:59 (24 óra)
2023.október 08. 00:00-23:59 (24 óra)
2023.október 09. 00:00-23:59 (24 óra)
2023.október 10. 00:00-23:59 (24 óra)
2023.október 11. 00:00-23:59 (24 óra)
2023.október 12. 00:00-23:59 (24 óra)
2023.október 13. 00:00-23:59 (24 óra)
2023.október 14. 00:00-23:59 (24 óra)
2023.október 15. 00:00-23:59 (24 óra)
2023.október 16. 00:00-23:59 (24 óra)
2023.október 17. 00:00-23:59 (24 óra)
2023.október 18. 00:00-23:59 (24 óra)
2023.október 19. 00:00-23:59 (24 óra)
2023.október 20. 00:00-23:59 (24 óra)

2023.október 21. 00:00-23:59 (24 óra)
2023.október 22. 00:00-23:59 (24 óra)
2023.október 23. 00:00-23:59 (24 óra)
2023.október 24. 00:00-23:59 (24 óra)
2023.október 25. 00:00-23:59 (24 óra)
2023.október 26. 00:00-23:59 (24 óra)
2023.október 27. 00:00-23:59 (24 óra)
2023.október 28. 00:00-23:59 (24 óra)
2023.október 29. 00:00-23:59 (25 óra) Az óráátállítás okán.
2023.október 30. 00:00-23:59 (24 óra)
2023.október 31. 00:00-23:59 (24 óra)

A sorsoláson nyerő időpontok kerülnek kisorsolásra (nap, óra, perc) a véletlenszerűség elvének megfelelően. A Játék folyamán, aki a nyerő percekben, vagy utána elsőként küld be érvényes Pályázatot, nyereményben (7.1.) részesül az adott nap nyerteseként.

A Lebonyolító a sorsoláson minden nyeremény esetében egy időpontot sorsol. Az előre sorsolt időpontok a Játékosok részére titkosak.

Abban az esetben, amennyiben az óránkénti nyeremények nyertesének bármelyike, vagy az előbbi személy Pályázata nem felel meg a jelen Szabályzatban írt személyi és alaki feltételek valamelyikének, és így kizárásra kerül, illetve ha a vásárlást igazoló eredeti blokkot/számlát nem küldi meg a Lebonyolító általi bekéréstől számított 10 munkanapon belül a Lebonyolító e-mail címére/címére (2120 Dunakeszi, Pf.125.), helyette tartaléknyertesként az időben közvetlenül utána beérkezett, és azonos típusú (óránkénti) nyereményt a játékban még nem nyert érvényes Pályázat beküldője válik jogosulttá a nyereményre, amennyiben eleget tesz a jelen Játékszabályzatban foglalt valamennyi feltételnek.

A Főnyeremények, vagyis a 3 db (három darab) Xiaomi Mi Electric Scooter 3 – Grey, elektromos roller vagy az 3 db (három darab) Apple Watch Series 8, 41mm Midnight Aluminium Case with Midnight Sport Band MNP53CS/A okosóra vagy 3 db (három darab) iPhone SE 64 GB éjfékete 2022 – es telefon kisorsolására 2023. november 02-án 10.00 órakor Közjegyző jelenlétében, számítógép segítségével kerül sor Dr. Kuti Szilvia Közjegyző irodájában a 1052 Budapest, Szervita tér 5. 1/1. címen. A sorsoláson az összes beküldött érvényes Pályázat részt vesz, azzal, hogy egy (azonos) személy kizárólag egy Főnyereményt nyerhet meg.

A Főnyeremények nyertesei és a kisorsolásra kerülő 3 tartaléknyertes neve a Közjegyző által hitelesített okiraton kerül átadásra a Lebonyolító részére.

Abban az esetben, amennyiben a Főnyeremény nyertesei nem felelnek meg a jelen Szabályzatban írt személyi és alaki feltételek valamelyikének, s így kizárásra kerülnek, vagy a sorsolástól számított 10 napon túl nem elérhetőek, továbbá, ha a vásárlást igazoló eredeti blokkot/számlát, vagy a blokk/számla jól olvasható fotóját nem küldik meg a Lebonyolító általi bekéréstől számított 10 munkanapon belül a Lebonyolító (2120 Dunakeszi, Pf. 125.) címére vagy a jatekertesito@maxxonreklam.hu e-mail címére, helyette az első tartaléknyertes kerül értesítésre, majd azt követően, amennyiben az első tartaléknyertes sem teljesíti a szükséges feltételeket, sorrendben a további tartaléknyertesek.

- 7.3. Egy adott naptári napon érvényesen beküldött Pályázattal kizárólag az adott naptári napra előre kisorsolt – óránkénti – nyerő időponthoz tartozó nyereményt, illetve a

Főnyereményt lehet megnyerni, de a Játékosok egy napon belül jogosultak több Pályázatot is feltölteni.

Amennyiben a Játékos további nyerő órákban is részt kíván venni a Játékban, úgy a Játék időtartama alatt további Pályázatot szükséges beküldenie egy másik nyerő órában. Egy adott naptári napon történő vásárlást a Játékos későbbi napon is feltölthet, azzal, hogy ugyanazon vásárlásra vonatkozó Pályázata minden esetben csak egy alkalommal kerül figyelembe vételre függetlenül attól, hogy ezen Pályázatok azonos, vagy eltérő napokon kerültek feltöltésre.

8. MEGSZEREZHETŐ NYEREMÉNYEK SZÁMA

A Játékban egy Játékos maximum 3 db (három darab) óránkénti nyeremény megnyerésére jogosult, míg a Főnyereményre minden kódfeltöltőnek esélye van az általa megnyert óránkénti nyereménytől függetlenül. A főnyeremény esetében a Játékosok maximum 1 db (egy darab) főnyeremény megnyerésére jogosultak.

9. NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA

9.1. Lebonyolító a 7.1. pontban megjelölt nyeremények nyerteseit a Játékosok jelen Szabályzat szerinti kiválasztását követő napon, de legkésőbb a sorsolást követő 5 munkanapon belül e-mailben, a Játékos által a regisztráció során megadott e-mail címen vagy más, bizonyítható módon kizárólag a Pályázatban szereplő adatokból kinyert információ szerinti elérhetőségen értesíti a nyereményről, valamint a nyeremények átvételének részleteiről.

9.2. A Lebonyolító a 7.1. pontban írt nyereményeket a Játék lezárását követő 70 naptári napon belül futárszolgálattal és/vagy postai úton juttatja el az adott nyertesnek a Játékos által írásban megadott magyarországi címére. Amennyiben az első kézbesítési kísérlet sikertelen, a Lebonyolító a nyeremény kézbesítését másodjára is megkísérli a fenti időtartamon belül. A nyertes Játékos köteles együttműködni annak érdekében, hogy a nyeremény átvételére az Express One futárszolgálat vagy a Magyar Posta érvényes Általános Szerződési Feltételeiben foglaltak szerint sor kerüljön. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a nyertes Játékos nem tesz eleget, és így a nyeremény meghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető. A Szervező és Lebonyolító a nyeremény átvételére újabb lehetőséget a második sikertelen kiküldést követően futárszolgálat/Magyar Posta révén nem tud biztosítani. A második sikertelen kiküldést követően a Lebonyolító központi irodájában lehetséges a nyereményt átvenni a Játék lezárultát követő 70 napig: Maxxon Reklám Kft., 2120 Dunakeszi, Széchenyi u. 68. Amennyiben a nyertes e határidő végéig sem veszi át nyereményét, úgy az arra való jogosultságát elveszti.

9.3. A Lebonyolító a nyeremények nyerteseinek nevét a Játék lezárultát követő maximum 70 naptári napig a <https://shop.rossmann.hu/nyeremenyjatek/rossmann30> weboldalon közzéteszi.

A nyilvánosságra hozatal során a nyertes Pályázatokat beküldő Játékosok neve, lakóhelye (kizárólag a település megjelölésével) jelenik meg.

9.4. A Lebonyolító kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a nyereményt azért nem lehet kézbesíteni vagy átadni, mert a Pályázatán feltüntetett személyes adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a

Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen Szabályzatban írt bármely személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt, Lebonyolítót és előbbiek Játékban részt vevő partnereit semmilyen felelősség nem terheli.

- 9.5. A Játékosok által megadott postázási címek hiányosságaért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás stb.), a kézbesítés ez okból történő elmaradásáért vagy késedelméért, illetve a kézbesítés/szállítás során keletkezett károkért Szervező és Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal. A nyeremények kézbesítésével járó szállítási költséget – a jelen szabályzat 9.2. pontjában foglaltaknak megfelelően, kétszeri alkalommal – a Szervező viseli.

10. ADÓZÁS

A Szervező tájékoztatja a Játékosokat, hogy a jelen nyereményjáték távközlési eszközök útján szervezett promóciós játéknak minősül, mely nem tartozik a szerencsejáték szervezéséről szóló 1991. évi XXXIV. törvény (a továbbiakban: Szjtv.) hatálya alá. Ennek fényében, figyelemmel a személyi jövedelemadóról szóló 1995. évi CXVII. törvény 1. számú mellékletének 8.14. ab.) pontjára, a jelen Játék adómentesnek minősül.

Amennyiben bárminemű jogszabályváltozás történne, úgy a nyereményekhez tartozó adófizetési kötelezettséget a Szervező viseli. A Szervező minden nyertes részére személyes adataik megadása mellett adóigazolást biztosít. Szervezőt a nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli, vele, illetve a Lebonyolítóval szemben Játékosok semmilyen további igényt nem érvényesíthetnek; a Szervező, illetve a Lebonyolító e tekintetben mindennemű felelősségét kizárja.

Az eredeti blokkok/számlák postai beküldésének költségei és a nyeremény esetleges személyes átvételével kapcsolatos költségek (ideértve a kétszeri sikertelen kézbesítés esetén felmerülő utazási költségeket is) díja a nyertes Játékost terhelik.

11. INFORMÁCIÓ A JÁTÉKRÓL

A Játék Játékszabályzata a <https://shop.rossmann.hu/nyeremenyjatek/rossmann30> weboldalon érhető el. A Játékról nem teljes körű információk érhetőek el a részt vevő boltokban elhelyezett reklámanyagokon, illetve a különböző médiumokban elhelyezett hirdetésekén keresztül.

A Játékosok a Játékkal és a nyereményekkel kapcsolatos további kérdéseikkel kapcsolatban a jatekertesito@maxxonreklam.hu vagy az ugyfelszolgalat@maxxonreklam.hu e-mail címre írhatnak e-mailt, vagy a <https://shop.rossmann.hu/nyeremenyjatek/rossmann30> weboldalon található „technikai segítségnyújtás” fül alatt írhatnak üzenetet.

12. VEGYES RENDELKEZÉSEK

A Pályázatok bármely hiányosságaért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), a Játékos adatainak megváltozásáért, technikai problémákért, a kézbesítés elmaradásáért vagy késedelméért, ill. a kézbesítés során

keletkezett károkért Szervezőt/Lebonyolítót, illetve a Játékban résztvevő partnereiket semmilyen felelősség nem terheli, azt kifejezetten kizárják.

Szervező/Lebonyolító a Nyeremények tekintetében minőségi felelősséget nem vállal, a Nyertes ilyen igényét jogszabályi keretek között a nyeremény gyártójával, illetve forgalmazójával szemben érvényesítheti.

Szervező és Lebonyolító kizárja felelősségét a Játékkal kapcsolatos bármilyen kommunikációs anyagban esetlegesen előforduló nyomdai vagy hasonló hibáért.

Amennyiben a Nyertes a Lebonyolító által futárszolgálattal, vagy a Magyar Posta útján megküldött nyereményt a jelen szabályzat 9.2. pontjában foglaltak szerint nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől/Lebonyolítótól nem követelheti.

A Szervező/Lebonyolító kizárja a felelősséget minden, a <https://shop.rossmann.hu/nyeremenyjatek/rossmann30> weboldalt, illetve az azt működtető szervereket ért külső, ún. SQL támadások esetére. Tehát amennyiben a weboldalt, illetve a szerveret ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak a nyertes/nem nyertes vagy bármely egyéb státuszukat illetően, úgy ezen esetekre a Szervező semminemű felelősséget nem vállal. Az adattárolás a Promolab i.o Kft. (1122 Budapest, Széll Kálmán tér 12.) szerverén történik.

Szervező/Lebonyolító fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált profilok létrehozását, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt egyéb módon sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja merül fel, úgy a Játékost azonnali hatállyal egyoldalú döntése alapján kizárja a Játékból.

Bármilyen külső, nem a weboldal részeként elérhető eszközzel történő beavatkozás a Játékosok regisztrációjába, a Pályázatok beküldésébe stb. a Játékos azonnali kizárását eredményezi.

A Btk. 375. §-a alapján az információs rendszer felhasználásával elkövetett csalás tényállását valósítja meg, aki jogtalan haszonszerzés végett információs rendszerbe adatot bevisz, az abban kezelt adatot megváltoztatja, törölt, vagy hozzáférhetetlenné teszi, illetve egyéb művelet végzésével az információs rendszer működését befolyásolja, és ezzel kárt okoz, büntette miatt – ötmillió forintig terjedő értékhatár esetében - három évig terjedő szabadságvesztéssel büntetendő.

A Játékos tudomásul veszi, hogy a Játékból való kizáráshoz vezet, ha a Játék lebonyolításához szükséges adatok törlését a jelen Szabályzat szerint szabályozott adatkörben az összes nyeremény átadása előtt kérelmezi.

Amennyiben a Játék időtartama alatt nem érkezik legalább 721 db (hét százhuszonegy darab) Pályázat, a Szervező/Lebonyolító fenntartja a jogot, hogy az eredetileg meghirdetett számú nyeremenynél kevesebbet adjon át.

A Lebonyolító a nyertes Játékosok névsorát a <https://shop.rossmann.hu/nyeremenyjatek/rossmann30> weboldalon nyilvánosságra hozza az egyes, már nyertes sorsolási időpontokat követő 3 munkanapon belül.

A nyilvánosságra hozatal során a nyertes Játékosok neve és lakóhelye (csak település megjelölésével) jelenik meg.

Ha a Játékos az adatok, illetve a Pályázatok feltöltése vagy a regisztráció közben bezárja a böngésző ablakot, vagy ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a

kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező/Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

Szervező/Lebonyolító kizárja a felelősségét a weboldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a weboldal nem, vagy csak korlátozottan használható, ugyanakkor jelzés esetén haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.

Ettől függetlenül a Játékban részt venni csak és kizárólag a megadott promóciós időszak alatt megvásárolt termékekkel és a Játék időtartama alatt feltöltött vásárlás tényét igazoló blokkal/számlával vagy rendelés számmal/azonosítóval lehet.

Bármilyen, a jelen Játék kapcsán felmerülő vitás kérdésben a Szervező/Lebonyolító egyoldalú döntése irányadó. Ez a rendelkezés nem korlátozza a Játékosoknak a mindenkor hatályos jogszabályok alapján fennálló igényérvényesítési jogát.

Szervező/Lebonyolító jogosult jelen Játékszabályzatot egyoldalúan módosítani, ideértve a Játék megszüntetését is, azzal a feltétellel, hogy az ilyen módosítás vagy kiegészítés nem eredményezheti a nyertes Játékosok által már megnyert nyeremények visszavonását. A módosítás tényéről Szervező/Lebonyolító a Játékosokat a <https://shop.rossmann.hu/nyeremenyjatek/rossmann30> oldalon keresztül előzetesen tájékoztatja.

Jelen Játékszabályzatra a magyar és uniós jogszabályok az irányadóak és a Játékban való részvétellel kapcsolatban kialakuló esetleges jogviták kizárólagosan a magyar bíróságok joghatósága alá tartoznak.

Budapest, 2023. szeptember 26.

I. sz. melléklet – A díjak részletesen

Választható főnyeremények:

Összesen 9 db (kilenc darab) választható főnyeremény 9 (kilenc) Játékos részére úgy, hogy egy Játékos egy választható nyereményt nyerhet meg:

3 db (egy darab) Xiaomi Mi Electric Scooter 3 – Grey, elektromos roller vagy

Maximális sebesség: 25 km/h
Maximális hatótávolság (használatától függően): 30 km
Maximális terhelhetőség: 100 kg
Gumiabroncsok: 8,5"-os első és hátsó felfújható gumiabroncsok
Fékrendszer típusa: eABS + hátsó kétbetétes tárcsafék
Akkumulátor típusa: Li-Ion
Akkumulátor kapacitás: 7 650 mAh
Névleges teljesítmény: 300 W
Töltési idő: 5,5 óra
Maximális teljesítmény: 600 W
Motor típusa: Kefe nélküli DC motor
Max. kapaszkodóképesség: 16 %
Javasolt testmagasság: 120-200 cm
Javasolt életkor: kb. 18 – 50 éves korig
Súly: 13,2 kg
Üzemi hőmérséklet: -10 °C - 40 °C
Tárolási hőmérséklet: -20 °C - 45 °C
Szín: Szürke

3 db (egy darab) Apple Watch Series 8, 41mm Midnight Aluminium Case with Midnight Sport Band MNP53CS/A okosóra vagy

Rendeltetés: Felnőtt, Unisex
Óra operációs rendszere: watchOS
Operációs rendszer kompatibilitás: iOS
Vezérlés módja: Kombinált
Kapcsolódás: WiFi, Bluetooth, NFC
Kompatibilis operációs rendszer verziója: iOS 16
Tárhely kapacitása: 32 GB
Gyorsulásmérő, Barométer, Vezeték nélküli töltés, Galileo, GLONASS, GPS, Giroszkóp, Fényerősség, Iránytű, Mikrofon, Oximéter, Hangszóró, Rezgés
Számítógép alakja: Szögletes
Kijelző típusa: Kombinált
Kijelző mérete: 1,69"
Tok anyaga: Alumínium
Tok színe: Szürke
Üveg: Ion-X
Kijelző típusa: Egyéb OLED-ek
Óratok mérete: 41 mm
Tömeg: 31,9 g
Csatlakoztatás típusa: 22 mm Apple sínek
Csukló min. kerülete: 13 cm
Csukló max. kerülete: 20 cm
Sporttevékenységek: Futás, Kerékpározás, Fitnesz, Séta, Jóga, Úszás, Túrázás
Sportteljesítmény funkció: Tevékenység észlelése, Lépésszámláló, Diéta alkalmazás támogatása, Sebesség, Tempo, Pulzusfrekvencia, Virtuális tréner, Kalóriaszámitás, Emelt padló, Távolságok, Magasságmérő
Egészségügyi funkció: Alvásfigyelés, Veroxigénszint mérés, EKG, Mozgás emlékeztető, Menstruációs ciklus nyomon követése, Figyelmeztet a szívproblémára
Biztonsági funkció: Esés érzékelő
Pulzusmérés: Közvetlenül/Csuklón
Smart funkciók: Mobil keresése, Zenelejátszó az órában, Mobil zenelejátszójának vezérlése, Időjárás előrejelzés, Alvás / Ne zavarjanak mód, Alkalmazásbolt, Egyedi számok, Navigáció, Akadálymentesség fogyatékkal élők számára, Integrált térképek
NFC fizetési típus
Apple Pay
Órafunkciók: Ébresztőóra, Dátum, A hét napja, Kettős idő, Kronográf, Naptár, Holdfázis, Megvilágítás, Stopper
Hangsegéd: Siri
Hely és útvonal követése: GPS használat

Telefonálás: Az óráról a párosított telefonon keresztül (Bluetooth hatótávolságon belül)
Értesítés a telefonról: Bejövő hívás, Bejövő hívás elutasítása, SMS, WhatsApp, Messenger, Közösségi hálók, Naptár, E-mail
Üzenetek: Válaszadás az üzenetekre szóban, Előre beállított válaszok az üzenetekre
Vízállóság: 50 m (5 ATM)
Max. akkumulátor üzemidő: 18 óra (0,75 nap)
Átlagos akkumulátor üzemidő: 18 óra

3 db (egy darab) iPhone SE 64 GB éjfekete 2022 – es telefon.

Kijelző átmérője: 4,7"

Kijelző felbontása: 1334 × 750

Operációs rendszer: iOS

Kártya konfiguráció: Single + eSIM

Hátlapi kamera felbontása: 12 Mpx

Előlapi kamera felbontása: 7 Mpx

Megjelenés éve: 2022

Vezeték nélküli töltés, MMS támogatás

Érintőképernyős, Vízálló

Védelmi fokozat: IP67

Magasság: 138,4 mm

Szélesség: 67,3 mm

Mélység: 7,3 mm

Súly: 144 g

Szín: Fekete

Kijelző mérete: 4,7" (11,94 cm)

Kijelző típusa: IPS

Kijelző képfrissítési gyakorisága: 60 Hz

Kijelző pixelsűrűség: 326 PPI

Maximum videó felbontás: 3840 × 2160 (4K Ultra HD)

Támogatott felbontások és képkockasebesség (FPS): 2160p (4K) 60fps, 2160p (4K) 30fps, 2160p (4K) 24fps, 1080p (Full HD) 60fps, 1080p (Full HD) 30fps, 720p (HD) 30fps

Kamera funkciói: Vaku

Belső memória: 64 GB

Vezeték nélküli technológiák: NFC, WiFi, Bluetooth, GPS

Támogatott hálózati típus: 5G, LTE (4G), UMTS/CDMA (3G), GSM/GPRS (2G)

Óránkénti nyeremények:

- óránként 1 db (egy darab), a Játék időtartama alatt összesen 721 db (hétszázhuszonegy darab) bruttó 10 000 Ft (tízezer forint) értékű Rossmann vásárlási utalvány
Rossmann vásárlási utalvány esetében a feltöltés napjától számítva 12 hónapon belül szükséges felhasználni a rendelkezésre álló összeget.

A fenti nyeremények készpénzre, bármilyen egyéb kedvezményre, vagy más nyereményre nem válthatók át.

A fenti nyeremények postai úton vagy futárszolgálat útján kerülnek kézbesítésre a Nyertesek felé.

II. sz. melléklet – Rossmann minta blokk

