

„Vásárolj PURINA macskaeledelt és nyerj!”

ELNEVEZÉSŰ NYEREMÉNYJÁTÉK

JÁTÉKSZABÁLYZAT

1. A Szervező és Lebonyolító

1/1. Jelen nyereményjáték („Játék”) szervezője A ROSSMANN Magyarország Kereskedelmi Kft. (székhely: 2225 Üllő, Zsaróka út 8., cégjegyzékszám: 13-09-088090, adószám: 11149769-2-44, (a továbbiakban: „ROSSMANN Magyarország Kereskedelmi Kft.”, vagy „Szervező”), a nyereményjáték lebonyolítója a Wonderduck Agency Zrt. (székhely: 1118 Budapest, Rétköz utca 31. fszt. 1. cégjegyzékszám: 01-10-046174, adószám: 14468072-2-43, továbbiakban: „Lebonyolító”).

2. A Játékban való részvétel feltételei

2/1. A Játékban részt vehet minden 18. életévét betöltött, cselekvőképes, magyarországi lakó-, vagy tartózkodási hellyel rendelkező, fogyasztónak minősülő természetes személy a jelen játékszabályzatban meghatározott részvételi feltételek hiánytalan teljesítése mellett.

2/2 A Játékban nem vehetnek részt az alábbi személyek:

- (a) a Szervezővel vagy a Lebonyolítóval munkaviszonyban, megbízási viszonyban, vagy egyéb munkavégzésre irányuló jogviszonyban állók, valamint azok hozzátartozói és közeli hozzátartozói (a *Polgári Törvénykönyvről* szóló 2013. évi V. törvény (a továbbiakban: „Ptk.”) 8:1.§ 1. és 2. pontja.);
- (b) a Játék lebonyolításában részt vevő egyéb közvetlen közreműködők és azok hozzátartozói, valamint közeli hozzátartozói (Ptk 8:1§ 1. és 2. pontja.);
- (c) a Játékban közreműködő áruházláncok és üzletek munkavállalói, vezető tisztségviselői, valamint ezen személyek közeli hozzátartozói (Ptk 8:1§ 1. és 2. pontja.).
- (d) a Nestlé Hungária Kft. -vel (székhely: 1095 Budapest, Lechner Ödön fasor 7; cégjegyzékszám: **01-09-267926**), valamint a Promolab i.o Kft-vel (székhely: 1122 Budapest, Széll Kálmán tér 12. 1. ajtó; cégjegyzékszám: 01-09-321382) munkaviszonyban, megbízási viszonyban, vagy egyéb munkavégzésre irányuló jogviszonyban állók, valamint azok hozzátartozói és közeli hozzátartozói (Ptk. 8:1§ 1. és 2. pontja.).

2/3. A Játék teljes időtartama - budapesti idő szerint - **2026. augusztus 3. napjának 0 óra 00 percétől 2026. augusztus 30. napjának 23 óra 59 percéig tart** („Játék időtartama”). A 2/4. pontban meghatározott Pályázatok beérkezésének határideje így 2026. augusztus 30. napján 23 óra 59 perc 59 másodperc. Kérjük, hogy vegyék figyelembe, hogy a shop.rossmann.hu webáruházban lebonyolított vásárlások esetén az érintett megrendelésekhez kapcsolódó számlák, csak a megrendelés leadását követő későbbi időpontban kerülnek átadásra, így amennyiben a shop.rossmann.hu weboldalon elérhető webáruházban lebonyolított vásárlásról kiállított számlával kívánnak részt venni a Játékban – érvényes Pályázatot feltölteni -, úgy minden esetben úgy ütemezzék a megrendelés leadását, hogy az érintett megrendelés a Játék időtartama alatt kiszállításra is kerüljön, mert csak ebben az esetben biztosítható, hogy az érintett vásárlásra tekintettel részt is tudnak venni a Játékban.

2/4. A nyereményjátékban való részvétel további feltételei, a részvétel menete:

A Játékban résztvevő személy („Játékos”) az lehet, aki a Játék 2/3. pontban rögzített időtartama alatt, részt vevő üzletekben, azaz bármely magyarországi ROSSMANN kereskedelmi üzletben, vagy a <https://shop.rossmann.hu/> linken elérhető webáruházban keresztül, egy vásárlás alkalmával, a *játékban résztvevő, az I. sz mellékletben meghatározott termékek listájából* legalább 2500 Ft értékben, a Purina macskaeledelt vásárol.

További részvételi feltétel, hogy a résztvevők a ROSSMANN webshop-ba regisztrálnak (a regisztráció elvégzésére az alábbi linken keresztül van mód: <https://shop.rossmann.hu/regisztracio>), vagy már rendelkeznek ROSSMANN webshop regisztrációval és a regisztrációval létrejövő saját fiókba történő belépést követően regisztrálnak a <https://shop.rossmann.hu/nyeremenyjatek/purina> oldalon keresztül (vezeték- és keresztnévüket, lakcímüket, születési dátumukat, email címüket megadva és a jelen játékszabályzatot valamint az ahhoz kapcsolódó adatkezelési tájékoztatót elfogadva) a Játékba, valamint a vásárlást igazoló blokkon szereplő egyedi ROSSMANN vásárlás azonosító kódot, vagy számla kiállítása esetén a számlaszámot a vásárlás időpontjával (év, hónap, nap, óra, perc), feltöltik a <https://shop.rossmann.hu/nyeremenyjatek/purina> weboldalon található Kódfeltöltés menüpontban (a továbbiakban együtt: „Pályázat”). A vásárlást igazoló blokkon/számlán egyértelműen, a pénztárgép általi megnevezés alapján beazonosíthatónak kell lennie, hogy mely tétel/tételek a Játékban részt vevő termékek. **A Pályázat csak a jelen pontban meghatározott valamennyi adat maradéktalan és helyes megadása esetén érvényes, a játékszabályzat összes feltételének való megfelelés mellett!** A Pályázat beérkezési sorrendjének megállapításánál, a Feltöltés gomb megnyomását követően a Pályázatnak a Lebonyolító számítógépes rendszerébe történő beérkezési időpontja a mérvadó. A Pályázat sikeres beküldéséről a beküldést követően haladéktalanul értesítést kap a Játékos.

A Játékosnak a 2/4. pont szerinti regisztrációja során kifejezetten, feltétel nélkül tudomásul kell vennie és el kell fogadnia a megfelelő jelölőnégyzet (checkbox) bejelölésével a jelen Játék játékszabályzatát és adatkezelési feltételeit minden rendelkezésre kiterjedően.

A ROSSMANN vásárlás azonosító kód a pénztárgép egyedi azonosítószáma, amely 29-es számmal kezdődik. Az utána feltüntetett karakterek maguk az egyedi azonosítók (Minta számsor: 290093001002280820191113). Ez a kód minden egyes vásárlást igazoló tételes blokkon a legelső sorban található meg. Jelen kód mintaként szolgál, ezt kérjük ne töltsse fel! Minta blokk a jelen játékszabályzat I. számú mellékletében megtalálható.

ROSSMANN online vásárlás vagy bolti számlás vásárlás esetén kérjük a 2/4-es pont első bekezdésében rögzített adatok mellett, de a ROSSMANN vásárlási azonosító kód helyett, a kapott számlaszámot adja meg. (Online minta számsor: 210280276) Online vásárlás esetén a Játék időtartama alatt, azaz **2026. augusztus 3. – 2026. augusztus 30.** között megrendelt vásárlásokról a Játék időtartama alatt kiállított és a Játékos számára átadott számlák számai vehetnek részt a Játékban. Felhívjuk a Játékosok figyelmét, hogy a Játékban kizárólag fogyasztónak minősülő természetes személyek vehetnek részt, így a Pályázatban olyan számla nem jelölhető meg/tölthető fel érvényesen, amelyen költségviselőként gazdasági társaságok, egyéb jogi személyek, vagy fogyasztónak nem minősülő természetes személyek kerülnek költségviselőként megjelölésre.

A Játékban való részvétel további feltétele az is, hogy a Játékos a vásárlást igazoló eredeti blokkot/számlát a Játék lezárultát követő 75 naptári napig sértetlenül és azon minden adatát jól olvasható módon megőrizze, és annak rendelkezésre állását, amennyiben nyertessé válik, a jelen játékszabályzat 3/5. pontja szerint a Lebonyolító számára igazolja.

Amennyiben a megvásárolt termékek esetében árucseré lép fel, úgy kizárólag az eredeti blokk ROSSMANN vásárlás azonosító kódjának feltüntetésével fogad el érvényes Pályázatot a Szervező, illetve a Lebonyolító. A csereblokk új Pályázatként nem kerül figyelembevételre.

A Játék időtartama alatt egy Játékos többször is tölthet fel Pályázatot, azonban egy vásárlást igazoló blokkal vagy számlával csak egy érvényes Pályázatot lehet feltölteni, így vásárlásonként csak egyszer lehet a Játékra érvényesen jelentkezni. Egy Pályázattal a Játékos kizárólag egy Nyerőidőpontos nyereményre pályázhat. Amennyiben a Játékos ugyanazt a kódot többször tölti fel vagy küldi be, akkor az időben első beérkezett Pályázat tekinthető érvényesnek, a többi feltöltést a Szervező nem fogadja el érvényesnek, így ezen Pályázatok a Játékban nem vesznek részt.

Ha valaki több Pályázatot kíván feltölteni, minden Pályázathoz külön, önálló blokkon dokumentált, a jelen (2/4.) pontban rögzített feltételeknek megfelelő külön álló vásárlás szükséges. Amennyiben az azonos ROSSMANN vásárlás azonosító kód, vagy számlaszám, dátum és idő adatok két külön vásárlást takarnak, a rendszer azt egy vásárlásként kezeli, a második kódot ismételtnek veszi. Ezért amennyiben kettő, vagy több különálló vásárlással venne részt a Játékos a Játékban, javasolt a több, különálló vásárlást vásárlásonként több mint egy perc elteltével elvégezni.

Amennyiben egy blokkon vagy számlán több, a Játékban részt vevő Termék szerepel, az érintett blokkot vagy számlát tartalmazó Pályázat egy Pályázatnak minősül, függetlenül a megvásárolt Termékek darabszámától.

Ha a Játékos a Játék időtartama alatt több érvényes Pályázatot tölt fel, úgy nyerési esélyei az érvényesen feltöltött Pályázatok számával arányosan nőnek. Egy Játékos egy naptári napon belül azonban legfeljebb 3 (három) darab Pályázatot tölthet fel érvényesen, az e korláton felül feltöltött Pályázatok nem kerülnek a Szervező, illetve Lebonyolító által figyelembevételre, így azok érvényesen nem is vesznek részt a Játékban.

2/5. A Játékban kizárólag a hiánytalanul és hibátlanul kitöltött, valós adatokkal és blokkal vagy számlával, a játékszabályzatban foglalt egyéb feltételekkel összhangban álló Pályázatok vesznek részt. Erre tekintettel érvénytelennek minősülnek különösen az olyan Pályázatok, amelyek például hiányzó karaktert, elírt szavakat (vásárlási azonosítót, számla számot, dátumot, stb.) nem értelmezhető tartalmat, „rosszindulatú üzeneteket” tartalmaznak, vagy amelyek ismételten beküldésre kerültek, továbbá amely a Játék időtartama után érkezett be. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően - ideértve azt az esetkört is, ha nem a játékszabályzattal összhangban álló Pályázatot tölt fel a Játékos - a Lebonyolítót és/vagy Szervezőt felelősség nem terheli.

A Pályázatok a játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező vagy Lebonyolító megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a jelen játékszabályzatban rögzített feltételek bármelyikének, úgy az érintett Játékost a Lebonyolító egyoldalú döntése alapján a Játékból kizárhatja. A Játékból - a Szervező vagy Lebonyolító egyoldalú, indokolás nélküli döntése alapján - kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen más nevében, illetve más e-mail címével vesznek részt a Játékban, vagy egy természetes személy neve alatt csapatban, vagy nem létező személyeket tartalmazó profillal, vagy hamis vagy hamisított blokkal vagy számlával vesznek részt a Játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással növeljék. Szintén a Játék szellemével ellentétesen, csalás módon eljáró Játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és egyéb játékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket, és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi Játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá azok is, akik nem valós adatokkal, vagy nem valós profillal, hamis vagy hamisított blokkal/számlával nyújtanak be Pályázatot, és vesznek részt a Játékban abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket.

A 2/5. pontban meghatározott, és mindezekén túl az általában tisztességtelen magatartást tanúsító, azaz a Játék végeredményét meg nem engedett módon befolyásoló, vagy ezt megkísérlő Játékosok a Szervező, illetve a Lebonyolító egyoldalú döntése alapján a Játékból kizárhatók és kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek, a Lebonyolítónak és/vagy a Játékban közreműködő partnereknek, illetve Játékosoknak okoztak. Szervező és Lebonyolító kizárásra vonatkozó döntései véglegesek, amelyet a Játékosoknak kötelező tudomásul venniük.

A Szervező, a Lebonyolító és a Játékban közreműködő partnerei fenntartják továbbá a jogot, hogy manipuláció, jogosulatlan Pályázat feltöltés, bármely egyéb Játékkal kapcsolatos visszaélés, vagy ezek gyanúja, továbbá a <https://shop.rossmann.hu/nyeremenyjatek/purina> oldal rendszerébe történő bármilyen jellegű illetéktelen beavatkozás, behatolási kísérlet, vagy erre irányuló magatartás, továbbá egyéb módon jogsértő magatartás tanúsítása esetén a Játékból az ezen tiltott magatartást elkövető személyt, illetve a tiltott magatartással összefüggésbe hozható személyt, indokolás nélkül egyoldalú döntés alapján kizárjanak, vagy az érintett Játékosok regisztrációját, feltöltött Pályázatait részben vagy egészben töröljék.

A Szervező és a Lebonyolító fenntartja a jogot, hogy abban az esetben, ha akár a Lebonyolítóban, akár a Szervezőben felmerül a gyanú, hogy bármely nyertes Játékos a Játékkal kapcsolatos manipulációt, jogosulatlan Pályázat feltöltést, egyéb Játékkal kapcsolatban tanúsított csalárd, visszaélésszerű, vagy rosszhiszemű magatartást valósított meg, úgy az érintett, a megnyert Nyerőidőpontos nyeremény vagy Heti nyeremény a Játékos számára történő átadásának feltételül szabhatja azt, hogy a nyertes Játékos akár személyesen, akár online (élőképes kamerás videóhívás útján) bemutassa a nyertes Játékos személyi azonosságát igazoló fényképes hatósági igazolványt, vagy a nyertes Pályázathoz csatolt blokkot vagy számlát, annak érdekében, hogy a Szervező megbizonyosodjon a Játékszabályzatban írt feltételek teljes körű teljesüléséről. A Szervező, vagy Lebonyolító jelen pontban rögzített felhívása teljesítésének elmulasztása esetén – azaz abban az esetben, ha a nyertes játékos vagy személyazonosságát hatósági igazolvány személyes, vagy online úton történő bemutatásával, vagy nyereményre való jogosultságát a blokk vagy számla személyes, vagy online úton történő bemutatásával nem tudja igazolni - a nyertes Játékos a Játékból kizárásra kerül és elveszíti jogosultságát az általa megnyert nyereményre. A Lebonyolító szavatolja, hogy a jelen ellenőrzési folyamat során a nyertes Játékos személyes adatai nem kerülnek rögzítésre, a Lebonyolító csak szemrevételezéssel ellenőrzi a hatósági igazolványokat, blokkokat vagy számlákat és a Játékos személyazonosságát.

Szervező és/ vagy a Lebonyolító saját döntése alapján jogosult választani, hogy személyesen, vagy online módon, vagy mindkét módon kéri-e az egyes igazolványok, számlák, illetve blokkok bemutatását.

2/6. Egy Játékos a játék időtartama alatt legfeljebb 3 (három) darab Napi Nyerőidőpontos nyereményt, 1 (egy) darab Heti Nyerőidőpontos nyereményt (a Napi Nyerőidőpontos nyeremény és a Heti Nyerőidőpontos nyeremény a továbbiakban együttesen Nyerőidőpontos nyeremény nyerhet). Egy érvényesen beküldött Pályázattal kizárólag 1 (egy) darab Napi Nyerőidőpontos nyereményt vagy 1 (egy) darab Heti nyereményt lehet megnyerni. A Játékosok azonban jogosultak több Pályázatot is feltölteni. Amennyiben egy adott személy valamilyen okból (Pl.: technikai hiba) több, mint egy Nyerőidőpontos nyereményre kerülne nyertesként kisorsolásra, vagy azonos Pályázattal több nyereményt nyerne, úgy csak az időben első nyereménye tekintetében minősül nyertesnek, a további nyeremények vonatkozásában kizárásra kerül.

2/7. A Szervező, mint adatkezelő a Játékosok egyes, a Játék adminisztrációjához, nyeremények átadásához elengedhetetlen, személyes adatait a Játék lebonyolítása céljából, valamint az esetleges kapcsolódó jogi igények érvényesítésével összefüggő célokból kezeli. A Játékosok a Játékkal kapcsolatban megvalósuló adatkezelésekről a https://nyeremenyjatek.rossmann.hu//storage/microsite/WZ77BAKxKt50koDh5XnMcWdQcEbNKnLZ/Terms_And_Conditions.pdf linken elérhető részletes adatkezelési tájékoztató elolvasásával tájékozódhatnak.

2/8. A Szervező és Lebonyolító nem vállal felelősséget a felmerülő technikai problémákért, a rendszer esetleges túlterheltségéért bármilyen technikai, adatkommunikációs hibáért, adatvesztésért vagy az ezekből eredő bármely jogkövetkezményért, vagyoni és nem vagyoni hátrányokért. A Szervező kizárja továbbá a felelősségét azokért a károkért, melyek abból adódnak, hogy illetéktelen személyek a rendszerekbe jogosulatlanul behatolnak, az ott rögzített adatokat módosítják, törlik, vagy a hozzáférést meggátolják. A Játékban való részvétellel a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék tartalma, teljesítménye, adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ez által ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a készülék teljesítménye, a rendszer teljesítménye, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező, az e bekezdésben írtakból – így különösen a Pályázatok továbbításának, regisztrációjának, a nyeremények igénybevételnek késedelméből, sikertelenségéből, a rendszer túlterheltségéből, leállásából - fakadó mindennemű felelősséget kizár. A Szervező nem vállal felelősséget a Játékos által tévesen vagy hibásan megadott adatokkal okozott következményekért sem.

3. Nyertes beküldés, Sorsolás, Nyeremények, Nyertesek értesítése, Nyeremények átadása

3/1. A játék nyereményei:

- a) **Napi Nyerőidőpontos nyeremények:** Nyerő időpontonként (azaz nyertes Pályázonként) öt (5) darab, a Játék időtartama alatt összesen száznegyven (140) darab kisorsolt 10 000 Ft értékű ROSSMANN ajándékkártya, amellyel a kártya tulajdonosa legalább 2027. augusztus 30. napjáig az ajándékkártya által biztosított összeg akár egy alkalommal (egy összegben), akár több alkalommal (részletekben) történő érvényesítése mellett összesen tízezer forint (10.000,- Ft) összegben vásárolhat a <https://www.rossmann.hu/ajandekkartya-aszf> linken elérhető általános szerződési feltételekben foglalt feltételek szerint;

b) **Heti Nyerőidőpontos nyeremények:** Nyerőidőpontonként (azaz nyertes Pályázonként) 1 (egy) db, a Játék Időtartama alatt kisorsolt, összesen 4 db 4 fő részére szóló belépő a Budapest Zooba, amelyek 2027. augusztus 30. napjáig érvényesek és egyszeri belépésre jogosítanak fel.

A heti periódusok nem minden esetben 7 naptári nap hosszúak, a periódusok pontos időtartamát az alábbi felsorolás tartalmazza:

Heti nyeremények: összesen 4 (négy) darab 4 fő részére szóló belépőjegy a Budapest Zoo-ba, periódusonként 1 (egy) darab.

Heti játékperiódusok:

1.hét:2026/08/03-2026/08/09.

2.hét:2026/08/10-2026/08/16.

3.hét:2026/08/17-2026/08/23.

4.hét:2026/08/24-2026/08/30.

A játék időtartama alatt összesen 144 (száznegyvennégy) darab Nyerőidőpontos nyeremény kerül kisorsolásra.

3/2. Az összesen 144 db Nyerőidőpontos nyeremény nyertesei nyerő időpontok (nap, óra, perc) sorsolásával kerülnek meghatározásra. A nyerő időpontok véletlenszerű gépi sorsolással kerülnek meghatározásra, egy automatizált rendszer igénybevételével, mely véletlenszerűen, összesen 144 (száznegyvennégy) darab, a Játék időtartamába eső időpontot határoz meg. Nyertesként az a Nyerőidőpontos nyereményt még nem nyert Játékos kerül megállapításra, aki a kisorsolt nyerő időpontban, vagy ha a pontos időpontban nincs, akkor a kisorsolt nyerő időponthoz képest legközelebbi, a megjelölt időpontot követő időpontban küldte be érvényes Pályázatát.

A nyerő időpontban, vagy az azt követően az időben ahhoz legközelebb eső időpontban érvényes Pályázatot feltöltő (a beérkezés idejét az informatikai rendszer rögzíti) Nyerőidőpontos nyereményt még nem nyert Játékos 1 (azaz egy) db Nyerőidőpontos nyereményt nyer. A Pályázatok feltöltésének időpontja vonatkozásában a Pályázat beérkezésének idejét rögzítő informatikai rendszer által megállapított sorrend az irányadó. A Szervező és Lebonyolító kijelentik, hogy abban az esetben, ha a nyerő időponthoz legközelebbi időpontban másodperc pontossággal több Játékos is érvényes Pályázatot töltött fel, azaz ezen Játékosok között holtverseny alakult ki, úgy a Szervező és a Lebonyolító fenntartja magának a jogot, hogy a holtversenyben szereplő valamennyi Játékos számára biztosítson Nyerőidőpontos nyereményt, és ilyen esetben 3/1. pontban meghatározott, kisorsolásra kerülő Nyerőidőpontos nyeremények mennyiségét megemelje oly módon, hogy a holtversenyben érintett valamennyi Játékos Nyerőidőpontos nyereményhez juthasson, feltéve, hogy a Nyeremény átadásának jelen játékszabályzatban rögzített feltételeit e Játékosok maradéktalanul teljesítik. Amennyiben a nyertes Pályázat bármilyen okból utólag elutasításra kerül, abban az esetben a kisorsolt nyerő időponthoz az időben azt legközelebb követő, még nem nyert érvényes Pályázatot feltöltő Játékos lesz a Nyertes. Amennyiben van olyan nyerő időpont, mely után már nem került feltöltésre érvényes Pályázat a Játék időtartamában, úgy az időben azt megelőző, az utolsó nyerő időponthoz legközelebb eső időpontban érvényes Pályázatot feltöltő és addig nem nyert Pályázatot feltöltő Játékos nyer. Ha nincs elegendő érvényes Pályázat az összes Nyerőidőpontos nyeremény kiosztására, úgy a ki nem osztott nyereményeket Szervező nyertes Játékos hiányában visszavonja, ezen nyeremények nem kerülnek a Játék keretében átadásra.

A nyerő időpontok sorsolására – kivéve a Fődíjak tekintetében – a játék indulása előtt **2026.07.30-án** kerül sor a 1118 Budapest, Rétköz utca 31. fszt.1. címen egy - a Lebonyolító által kijelölt – három tagú sorsolási bizottság jelenlétében, nem nyilvános sorsolás formájában. A sorsolásról jegyzőkönyv készül.

Egy érvényesen beküldött Pályázattal kizárólag egy Napi Nyerőidőpontos nyereményre vagy egy Heti Nyerőidőpontos nyereményre lehet jogosultságot szerezni.

3/3. A kisorsolt nyeremények készpénzre, bármilyen egyéb kedvezményre, vagy más nyereményre nem válthatók át, illetve a nyeremények átvételére vonatkozó jog nem átruházható harmadik személyre. A Szervező és a Lebonyolító kifejezetten fenntartja a jogot, hogy a Játékban kisorsolásra kerülő Nyerőidőpontos nyeremények körét módosítsa, megközelítőleg azonos értékű nyereményekre. A nyeremények körének módosításáról a Szervező vagy a Lebonyolító haladéktalanul tájékoztatja a Játékosokat, ugyanolyan széles körben, mint ahogy a Játékkal kapcsolatos fogyasztói kommunikációkra sor került.

3/4. A Lebonyolító a Nyerőidőpontos nyeremények nyerteseit a Játékosok jelen Játékszabályzat szerinti kiválasztását (tartaléknyertes esetén az érintett nyereményre való jogosulttá válást) követő tizennégy (14) napon belül e-mailben, a Játékos által a regisztráció során megadott e-mail címen értesíti az általa megnyert nyereményről. Lebonyolító minden nyertest egyszer kísérel meg a regisztrációkor megadott e-mailen elérni. A Szervező a nyertesek listáját (vezetéknév, keresztnév) legkésőbb a Játék időtartamát követő öt (5) munkanapon belül szintén közzéteszi a <https://shop.rossmann.hu/nyeremenyjatek/purina> weboldalon, amelyhez valamennyi Játékos a Játékra történő jelentkezéssel kifejezetten és feltétel nélkül hozzájárul.

A Játékos köteles az általa benyújtott Pályázattal érintett eredeti blokkot vagy számlát sértetlenül és olvasható módon megőrizni.

Amennyiben a Játékos Pályázata nyertessé válik, és a Lebonyolító erről e-mailben értesíti, úgy a Játékos köteles a nyertes Pályázatban szereplő bizonylat vagy számla fotóját az értesítés megküldését követő öt (5) naptári napon belül a Lebonyolító által küldött e-mailben szereplő „BLOKKFOTÓ FELTÖLTÉSE” gombra kattintást követően a jelen bekezdésben foglaltak szerint feltölteni. A feltöltött képek JPG vagy PNG formátumúak és képenként maximum 5 MB terjedelműek lehetnek, egyéb

esetben a blokk/számla feltöltése sikertelen lesz, mely a Pályázat érvénytelenségét vonja maga után. A blokkot vagy számlát teljes terjedelmében kell lefotózni és egy képen beküldeni, oly módon, hogy a blokk vagy számla a képen jól olvasható legyen. A blokkról vagy számláról készült kép esetleges pótlására, módosítására (amennyiben az homályos vagy nem látható) a Játékosnak egy alkalommal van lehetősége a Lebonyolító/Szervező erre irányuló felhívása esetén. Amennyiben a feltöltött blokk vagy számla a pótlást/módosítást követően sem olvasható, vagy egyéb módon sérült, annak tartalma nem egyezik meg a blokkot vagy számlát kibocsátó ROSSMANN kereskedelmi üzlet kasszaprogramjában szereplő blokkmásolat vagy számlamásolat tartalmával teljes egészében, és ezáltal a Játékban történő részvételhez szükséges bármely információ nem olvasható (pl. ROSSMANN kód, számlaszám vásárlás időpontja stb.), vagy az nem valós, úgyszintén, ha a blokk vagy számla, vagy annak megfelelő másolata nem érkezik meg a jelen 3/4 pontban rögzített határidőn belül a Lebonyolítóhoz, úgy a Lebonyolító jogosult a Játékos Pályázatát a Játékból utólag is kizárni és ezáltal a Játékos a nyereményre való jogosultságát elveszti és az érintett nyereményre a nyerő időponthoz képest leghamarabb érvényes Pályázatot leadó soron következő Játékos (tartaléknyertes) válik jogosulttá. A bármilyen módon hamisított, vagy manipulált, illetve a nem eredeti (pl.: fénymásolt, szkennelt, stb.) blokkok, számlák érvénytelenek, szintén nem vehetnek részt a Játékban. Tekintettel arra, hogy a Játékban kizárólag fogyasztónak minősülő természetes személyek vehetnek részt, így a Játékban olyan számla sem vehet részt, amelyen költségviselőként gazdasági társaságok, egyéb jogi személyek, vagy fogyasztónak nem minősülő természetes személyek kerülnek költségviselőként megjelölésre.

A Játékban részt vevő blokkok, számlák érvényességével, valamint a Játék jelen pontjában nem szabályozott kérdésekkel kapcsolatban felmerülő bármely vita esetén a Szervező Lebonyolítóval együttműködésben meghozott egyoldalú döntése az irányadó. A Szervező és Lebonyolító a blokkok vagy számlák tulajdonjogával kapcsolatban felmerülő vitákkal kapcsolatban kizárja a felelősségét azzal, hogy a blokk vagy számla tényleges tulajdonosát nem vizsgálja és a jelen játékszabályzat szerint azt tekinti a számla vagy blokk tulajdonosának, aki az eredeti blokkot vagy számlát, vagy a blokkról vagy számláról készült jól olvasható fotót a jelen játékszabályzat rendelkezéseivel összhangban Pályázatként beküldte, és azt a játékszabályzat szerint a Lebonyolító rendelkezésére tudja bocsátani.

Azt követően, hogy a Lebonyolító a Pályázat érvényességét, valamint a nyertes Pályázattal érintett blokk vagy számla rendelkezésre állását, illetve a nyertes Játékos nyereményhez való jogosultságát ellenőrizte, a 3/1 b) pontban meghatározott Heti Nyerőidőpontos nyereményeket a Játék időtartamát követő hetven (70) napon belül a Lebonyolító, vagy a Szervező juttatja el elektronikus úton, a Játékosnak a regisztrációkor megadott email címére. A Szervező és a Lebonyolító felhívja a figyelmet, hogy előfordulhat, hogy a Heti Nyerőidőpontos nyereményről szóló, Lebonyolító által küldött értesítés, illetve a Heti Nyerőidőpontos nyeremény az e-mail cím „SPAM” fiókjába kerül kézbesítésre, így felhívja a Játékosok figyelmét arra, hogy e-mail címük „SPAM” fiókját is rendszeresen ellenőrizzék. A Játékosok felelőssége, hogy a regisztráció során megadott e-mail címre beérkező, a Játékkal kapcsolatos üzeneteket kellő időben figyelemmel kísérik; az ennek elmulasztásából eredő következmények kizárólag az érintett Játékost terhelik. A Szervező és a Lebonyolító nem vállal felelősséget a Játékos mulasztásából eredő következményekért, így különösen nem biztosít meghosszabbított határidőt a Játékosok részére.

A Lebonyolító azt követően, hogy a Pályázat érvényességét, valamint a nyertes Pályázattal érintett blokk vagy számla rendelkezésre állását, illetve a nyertes Játékos nyereményhez való jogosultságát ellenőrizte, a 3/1. a) pontban meghatározott Napi Nyerőidőpontos nyereményeket a Játék időtartamát követő hetven (70) napon belül futárszolgálattal, vagy elektronikus úton juttatja el az adott nyertesnek a Játékos által megadott magyarországi címére vagy email címére. Amennyiben az első kézbesítési kísérlet sikertelen, a Lebonyolító a 3/1. a) pontban meghatározott Napi Nyerőidőpontos nyeremény kézbesítését másodjára is megkísérli a fenti időtartamon belül. A nyertes Játékos köteles együttműködni annak érdekében, hogy a 3/1. a) pontban meghatározott Napi Nyerőidőpontos nyeremény átvételére a 3/1. a) pontban meghatározott Nyerőidőpontos nyereményt kiszállító futárszolgálat érvényes Általános Szerződési Feltételeiben foglaltak szerint sor kerüljön. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a nyertes Játékos nem tesz eleget, és így a 3/1. a) pontban meghatározott Napi Nyerőidőpontos nyeremény kézbesítése megghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető. A Szervező és Lebonyolító a 3/1. a) pontban meghatározott Napi Nyerőidőpontos átvételére újabb lehetőséget a második sikertelen kiküldést követően futárszolgálat révén nem tud biztosítani.

A Lebonyolító kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a nyereményt azért nem lehet kézbesíteni vagy átadni, mert a Pályázatán feltüntetett személyes adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen játékszabályzatban írt bármely személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt, Lebonyolítót és előbbieket Játékban részt vevő partnereit semmilyen felelősség nem terheli.

A Játékosok által megadott email cím hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, email címelírás stb.), a kézbesítés ez okból történő elmaradásáért vagy késedelméért, illetve károkért Szervező és Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

3/5. A Napi Nyerőidőpontos nyeremények felhasználásának feltételei a <https://www.rossmann.hu/ajandekkartya-aszf> linken elérhető általános szerződési feltételekben ismerhetők meg.

3/6. A Szervező tájékoztatja a Játékosokat, hogy a jelen játék távközlési eszközök útján szervezett promóciós játéknak minősül, mely nem tartozik a szerencsejáték szervezéséről szóló 1991. évi XXXIV. törvény (a továbbiakban: Szjtv.) hatálya alá. Ennek fényében, figyelemmel a személyi jövedelemadóról szóló 1995. évi CXVII. törvény 1. számú mellékletének 8.14. ab.) pontjára, a jelen Játék adómentesnek minősül. Amennyiben bárminemű jogszabályváltozás történne, úgy a nyereményekhez tartozó adófizetési kötelezettséget a Szervező viseli. A Szervező szintén vállalja, hogy a nyertes Játékos számára a Nyerőidőpontos nyereménnyel összefüggésben esetlegesen fizetendő közterhek megfizetését (és annak mértékét) a nyertes Játékos irányában a hatályos jogszabályoknak megfelelően igazolja. A nyertes Játékos azonban tudomásul veszi, hogy a Nyerőidőpontos nyereményből származó esetleges bevétele alapján őt terhelő személyi jövedelemadó éves bevallását a Szervező a nyertes Játékos helyett nem készíti el, arra a nyertes Játékos köteles. Szervezőt a nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli, vele, illetve a Lebonyolítóval szemben Játékosok semmilyen további igényt nem érvényesíthetnek; a Szervező, illetve a Lebonyolító e tekintetben mindennemű felelősségét kizárja.

4. Egyéb rendelkezések

4/1. A Játék játékszabályzata a <https://shop.rossmann.hu/nyeremenyjatek/purina> weboldalon érhető el. A Játékról nem teljes körű információk érhetőek el a részt vevő ROSSMANN kereskedelmi üzletben elhelyezett reklámanyagokon, illetve a különböző médiumokban elhelyezett hirdetésekben keresztül.

A Játékosok a Játékkal és a nyereményekkel kapcsolatos további kérdéseikkel kapcsolatban a Játék teljes időtartama alatt munkanapokon hétfőtől péntekig délelőtt 9.30-tól délután 17.00 óráig a +36 (30) 400-9453 nem emeldíjas telefonszámon elérhető telefonos munkatárshoz fordulhatnak, illetve a Játék teljes időtartama alatt a kérdéseiket a rossmannjatek@wonderduck.hu e-mail címre is megküldhetik e-mail útján, vagy a <https://shop.rossmann.hu/nyeremenyjatek/purina> weboldalon található „technikai segítségnyújtás” fül alatt írt üzenet útján is megküldhetik a Lebonyolító számára.

4/2. A Pályázatok bármely hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), a Játékos adatainak megváltozásáért, technikai problémákért, a kézbesítés elmaradásáért vagy késedelméért, ill. a kézbesítés során keletkezett károkért Szervezőt/Lebonyolítót, illetve a Játékban résztvevő partnereiket semmilyen felelősség nem terheli, azt kifejezetten kizárják.

4/3. Szervező és a Lebonyolító kizárja felelősségét a Játékkal kapcsolatos bármilyen kommunikációs anyagban esetlegesen előforduló nyomdai vagy hasonló hibáért.

4/4. A Szervező és a Lebonyolító kizárja a felelősséget minden, a <https://shop.rossmann.hu/nyeremenyjatek/purina> weboldalt, illetve az azt működtető szervereket ért külső, ún. SQL támadások esetére. Tehát amennyiben a weboldalt, illetve a szerveret ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak a nyertes/nem nyertes vagy bármely egyéb státuszukat illetően, úgy ezen esetekre a Szervező semminemű felelősséget nem vállal. Az adattárolás a Promolab i.o Kft. (1122 Budapest, Széll Kálmán tér 12.) szerverén történik.

4/5. Szervező és a Lebonyolító fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált profilok létrehozását, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt egyéb módon sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja merül fel, úgy a Játékost azonnali hatállyal egyoldalú döntése alapján kizárja a Játékból. Bármilyen külső, nem a weboldal részeként elérhető eszközzel történő beavatkozás a Játékosok regisztrációjába, a Pályázatok beküldésébe stb. a Játékos azonnali kizárását eredményezi.

4/6. A Játékos tudomásul veszi, hogy a Játékból való kizáráshoz vezet, ha a Játék lebonyolításához szükséges adatok törlését a jelen játékszabályzat szerint szabályozott adatkörben az összes nyeremény átadása előtt kérelmezi.

4/7. Szervező és a Lebonyolító jogosult jelen Játékszabályzatot egyoldalúan módosítani, ideértve a Játék megszüntetését is, azzal a feltétellel, hogy az ilyen módosítás vagy kiegészítés nem eredményezheti a nyertes Játékosok által már megnyert nyeremények visszavonását. A módosítás tényéről Szervező/Lebonyolító a Játékosokat a <https://shop.rossmann.hu/nyeremenyjatek/purina> oldalon keresztül előzetesen tájékoztatja.

4/8. Jelen játékszabályzatra a magyar jog az irányadó.

4/9. A Játékban való részvétellel a Játékos a jelen Játékszabályzatban foglalt feltételeket magára nézve kötelezőnek elfogadja, és tudomásul veszi, hogy a jelen Játékszabályzatban foglalt feltételek kötelezőként való elfogadása nélkül a Szervező el sem fogadta volna a Pályázatot.

Budapest, 2026. 07.15.

ROSSMANN Magyarország Kereskedelmi Kft.
Szervező

I. sz. MELLÉKLET: játékban résztvevő Alpro termékek:

Termék megnevezés	EAN
PURINA ONE STERILCAT Lazacban gazdag száraz macskaeledel 1,4kg	8445291795228
PURINA ONE STERILCAT Marhában gazdag száraz macskaeledel 1,4kg	8445291792401
PURINA ONE INDOOR FORMULA Pulykában gazdag száraz macskaeledel 1,4kg	8445291791619
PURINA ONE Csirkében gazdag száraz macskaeledel 1,4kg	8445291789654
PURINA ONE SENSITIVE Pulykában gazdag száraz macskaeledel 750g	8445291804036
PURINA ONE STERILCAT Marhában gazdag száraz macskaeledel 750g	8445291804166
PURINA ONE STERILCAT Lazacban gazdag száraz macskaeledel 750g	8445291804135
PURINA ONE DIFFICULT APPETITE Tőkehal és pisztráng keverékében gazdag száraz macskaeledel 750g	8445291802780
PURINA ONE JUNIOR Csirkében gazdag száraz macskaeledel 750g	8445291804012
FELIX PARTY MIX ORIGINAL MIX 60G	7613034119865
FELIX PARTY MIX OCEAN MIX 60G	7613034119841
FELIX MA.JUTIFALAT PARY MIX ORIGINAL 200G	8445290531032
FELIX MA.JUT.FAL.DELI MOMENTS CSIRKE 4X10G 40G	8445291532731
FELIX MA.JUT.FAL.DELI MOMENTS LAZAC 4X10G 40G	8445291538115
FELIX TASTY SHREDS HAZIAS VAL.SZOSZ.12*80G 960G	7613038643861
FELIX TASTY SHREDS VEGYES VAL.SZOSZ 12*80G 960G	7613038645704
FELIX MA.ALUT.DELIC.SLICED HAZIAS 12*80G 960G	7613287749543
FELIX MA.ALUT.DELIC.SLICED HALAS 12*80G 960G	7613287749789
FELIX FANTASTIC MA.ALUT.JUNIOR VEGYES VAL.12 1020G	7613039776810
FELIX MA.ALUT.SENSATION JELL. V.12*85G 1020G	7613039757062
FELIX MA.ALUT.FANTASTIC HAZIAS 12*85G 1020G	7613039758021
FELIX MA.ALUT.FANTASTIC HALAS 12*85G 1020G	7613039743041
FELIX MA.ALUT.SENSATION HAZIAS 12*85G 1020G	7613039777008
FELIX MA.ALUT.FANT.DUO HAZIAS 12*85G 1020G	7613039758083
FELIX MA.ALUT.FANT.DUO HAZ.ZOLD.12*85G 1020G	7613039776643
FELIX MA.ALUT.FANTASTIC HAZ.ZOLD.12*85G 1020G	7613039900147
FELIX FANTASTIC MA.ALUT.HAZIAS VALOG.24*85G 2040G	7613039733035
FELIX MA.ALUT.SENSATIONS HAZIAS V.24*85G 2040G	7613039916148
FELIX MA.ALUT FANTASTIC DUO HAZIAS V.24*85G 2040G	7613036898638
FELIX MA.ALUT.FANTASTIC HAZIAS 44*85G 3740G	7613039931950
FELIX SHREDS HAZIAS VALOG.SZOSZBAN 4*80G 320G	7613038644257
FELIX MA.ALUT.DELIC.SLICED HAZIAS 4*80G 320G	7613287749024
FELIX MA.ALUT.DELIC.SLICED HALAS 4*80G 320G	7613287749468
FELIX FANTASTIC MA.ALUT.HAZIAS VALOG.4*85G 340G	7613039757932
FELIX MA.ALUT.FANTASTIC CSIRKE 4*85G 340G	7613039757314
FELIX MA.ALUT.FANT.LAZACCAL CUKKINIVEL 4*85G 340G	7613039756973
FELIX MA.SOUP ALUTAS.HALAS VALOG.6*48G 288G	8445290290373
FELIX MA.SOUP ALUTAS.HAZIAS VALOG.6*48G 288G	8445290290359
FELIX MA.SOUP ALUTAS.TENDER HALAS 6X48G 288G	7613287069122
FELIX MA.SOUP ALUTAS.TENDER HAZIAS 6*48G 288G	7613287068798
FRISKIES SZARAZ MACSKA CSIRKE-ZOL 4000G	7613033485244
FRISKIES MA.ALUT.CSIRKE/MARHA/BAR/KACSA 12*8 1020G	7613036977081

FRISKIES MA.ALUT.LAZAC/TONH./SZARDINIA/TOKEH 1020G	7613036976015
FRISKIES MA.ALUT.CSIRKE/KACSA/LAZAC/PULYKA 1 1020G	7613036976039
FRISKIES MA.ALUT.CSIRKE/MARHA/BARANY/KACSA 2 2040G	7613036976091
GOURMET GOLD MPACK PASTETOM 12X85G 1020G	8445291529434
GOURMET GOLD MPACK DUO ELMENY 12X85G 1020G	8445291529939
GOURMET GOLD MA.PASTETOM 48*85G 4080G	8445291836693
GOURMET GOLD TONHAL+TOKEHAL 85G	7613031808649
GOURMET GOLD PULYKA 85G	7613033776533
GOURMET GOLD CSIRKE+MAJ KONZ. R. 85G	7613031806171
GOURMET GOLD LAZAC+CSIRKE KONZ SZOSZBAN 85G	7613031806201
GOURMET GOLD CSIRKE+SZIV+MAJ 85G	7613032947972
GOURMET GOLD TENERI HALLAL SPEN.SZOSZ DUO 85G	7613032814809
GOURMET GOLD MARH.ES CSIRKE DUO 85G	7613033775666
GOURMET GOLD NYULLAL ES MAJJAL KONZERV 85G	7613033775697
GOURMET GOLD DARABOK PASTETOMBAN NYULLAL 85G	7613032816797
GOURMET GOLD SAVOURY CAKE CSIRKE ES S.REPA 85G	7613035465664
GOURMET GOLD SAVOURY CAKE MARHAH.ES PARAD. 85G	7613035464032
GOURMET GOLD MARHAHUSOS PASTETOM 85G	7613033776281
GOURMET GOLD SUCCULENT DELIGHT OCEANI HAL 85G	8445290502650
GOURMET GOLD SUCCULENT DELIGHT CSIRKE 85G	8445290502599
GOURMET GOLD SUCCULENT DELIGHT MARHA 85G	8445290502636
GOURMET GOLD MA.SAVOURY CAKE BARANY-ZOLDBAB 85G	7613035465695
GOURMET GOLD PASTETOM KITTEN BORJU 85G	8445291514522
GOURMET GOLD PASTETOM MULTIPACK (4X85G) 340G	7613032956240
GOURMET GOLD MPACK FALATOK SZOSZBAN 4X85G 340G	7613032958824
GOURMET GOLD MPACK DUO ELMENY 4X85G 340G	7613032946555
GOURMET MON PETITMA.ALUT. KACSA/CSIR/PULYKA 6 300G	7613036620802
GOURMET MON PETIT MA.ALUT.TONH/LAZAC/PISZTR. 300G	7613036620772
GOURMET PERLE GRAVY DEL.CSIRKE&MARHA 4*85G 340G	7613036142847
GOURMET PERLE PULYKA/TONH/KACSA/BARANY 4*85G 340G	7613037552768
GOURMET PERLE BORJU/VAD/MARHA/PISZTRANG 4*85G 340G	7613037552652
GOURMET MA.KONZ REVELAT PAST CSIRK. ES SZOSZ 114G	7613287070210
GOURMET MA.KONZ REVELAT PAST LAZAC. ES SZOSZ 114G	7613287070722
GOURMET MA.KONZ.REVELAT PAST MARHA SZOSZ 114G	7613287067067
GOURMET Revelations lazaccal zselében 2x57g	8445291446458
PURINA ONE MA.STERILCAT CSIRKEBEN GAZDAG SZA 7.5KG	8445291097346
PURINA ONE MA.CSIRKEBEN GAZDAG SZARAZ 7.5KG	8445291097193
PURINA ONE MA.DUAL SZAR NAT.STERIL LAZ.AFONYA 750G	7613038232539
PURINA MA.ALUT.ADULT CSIRK/BAR/MAR/40*85G 3400G	7613287586179
PURINA ONE MA.STERIL MAR/LAZ/PU./CSIR.40*85G 3400G	7613287903846
PURINA ONE MA.ALUT.SERIL MARHA/LAZAC/PULYK 1 1020G	7613287903877
PURINA ONE MA.ALU.IND.CSIR/BORJU/TONH.12*85G 1020G	7613287903891
PURINA ONE MA.STERIL LAZAC,S.REPA 4*85G 340G	7613036698733
PURINA ONE HYDRALIFE kiegészítő nedves macskaeledel csirke ízesítéssel 6x50g	8445291547001
PURINA ONE HYDRALIFE kiegészítő nedves macskaeledel lazac ízesítéssel 6x50g	8445291547537
PURINA ONE MA.ALUT.CSIRKE ES ZOLDBAB 4*85G 340G	7613036698856
PURINA ONE MA.LAZACCAL ES SARGAREP.4*85G 340G	7613287367198
PURINA ONE MA.SENIOR MARHA ES SARGAR.4*85G 340G	7613287367259

PURINA MA.ALUT.DIFFICU. APPE. CSIR-PULY 4*85G 340G	7613287893512
PURINA MA.ALUT.STERILCAT CSIRKE,Z.BAB 4*85G 340G	7613287367327

II. sz. MELLÉKLET: ROSSMANN blokk minta:

